



## **Regulamento do Torneio de Seleção 2010**

### **TORNEIO DE SELEÇÃO – 2010**

#### **I. INFORMAÇÕES PRELIMINARES**

- a) A Inscrição de qualquer bridgista no Torneio de Seleção – 2010 (SELEÇÃO-2010) implica no conhecimento e aceitação plena e integral deste regulamento.
- b) Todos os casos omissos e dúvidas de interpretação deste regulamento serão resolvidos pela presidência, vice-presidência e diretoria técnica da F. B. Bri.
- c) É terminantemente proibido fumar cigarros, charutos, cachimbos ou cigarrilhas durante as rodadas.
- d) Não é permitido o toque sonoro proveniente do uso de quaisquer equipamentos eletrônicos de comunicação, tais como celulares, “bips”, “i-pods”, “pagers”, radio comunicadores e similares. O toque sonoro bem como uso do aparelho no salão de jogo será punido com PONTOS DE VITÓRIA.
- e) Consulte a Política de Sistemas da F. B. Bri.
- f) A SELEÇÃO-2010 será jogada no Rio de Janeiro, na sede do Bridge Clube do Rio de Janeiro entre domingo 28 de março de 2010 e sábado 03 de abril de 2010.
- g) Para que um jogador possa participar dos Torneios Oficiais sob os auspícios da WBF e/ou da CSB é necessário pagar a anuidade da Federação Brasileira de Bridge até o início do Torneio de Seleção e cumprir um dos dois requisitos abaixo:
  - Participar do Torneio de Quadras da Seleção-2010, tendo pago a sua inscrição;
  - Participar do Torneio Paralelo (Taça Serge Apoteker) 2010, tendo pago a sua inscrição;



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### II CONDIÇÕES PARA INSCRIÇÃO

- 1 Os participantes devem ser brasileiros natos ou naturalizados, ou estarem residindo há mais de 3 (três) anos no Brasil, e não terem disputado nenhuma competição internacional defendendo outro país nos últimos 3 (três) anos.
- 2 As inscrições dos Torneios de Seleção Femininos e Livres deverão ser feitas com a organização do campeonato até o dia 22 de março de 2010, todas via site da FBB.
- 3 Serão aceitas inscrições de equipes compostas por 4, 5, ou 6 jogadores, devendo ainda ser indicado um capitão, que poderá ser não-jogador.
- 4 A FBB poderá aceitar inscrição, fora de prazo, de uma quadra adicional, mas apenas se o número de inscrições tiver sido ímpar.
- 5 O valor da inscrição é de R\$320,00 (trezentos e vinte reais) para jogadores residentes no Rio de Janeiro e R\$210,00 (duzentos e dez reais) para os que residem fora do Rio de Janeiro. Jogadores juvenis (nascidos a partir de 01/01/1984, inclusive) pagarão 50% desses valores.
- 6 O valor da inscrição para a Taça Serge Apoteker é de R\$320,00 (trezentos e vinte reais) para jogadores residentes no Rio de Janeiro e R\$210,00 (duzentos e dez reais) para os que residem fora do Rio de Janeiro, quando este torneio será utilizado como quesito do item I-g. Quando o jogador for jogar este torneio sem pretensão de representar o Brasil a inscrição será de R\$70,00 (setenta reais). Quando o jogador já tiver jogado o Torneio de Quadras Principal, a inscrição na Taça Serge Apoteker é gratuita. Jogadores juvenis (nascidos a partir de 01/01/1984, inclusive) pagarão 50% desses valores.
- 7 Após o encerramento das inscrições, as equipes só poderão incluir ou substituir jogadores com autorização da diretoria da FBB (ver exceções em IX).



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### III FORMA DE DISPUTA

#### TORNEIO DE SELEÇÃO DE QUADRAS LIVRE

Este ano, as quadras femininas também disputarão o torneio livre. Assim, o torneio feminino só será decidido depois que a última equipe feminina for eliminada da competição livre. Mais detalhes no item (2) deste capítulo.

O torneio será jogado em duas fases: a primeira fase classificará até 8 (oito) equipes para a segunda fase, que será disputada em partidas eliminatórias. A fase classificatória será disputada em jogos de 14 (quatorze) bolsas, apurados pela escala de PVs da FBB (Anexo I).

Para efeito de determinar o número de equipes qualificadas para a fase final, devem ser levadas em contas quantas equipes foram inscritas.

O resumo do Anexo II pode ser visto abaixo:

- 19 ou mais equipes inscritas – Torneio Suíço com número de rodadas igual à metade do número de equipes inscritas mais um.
- 11 a 18 equipes inscritas – Round-robin entre todas equipes inscritas.
- 7 a 10 equipes inscritas – Dois Round-robins entre todas as equipes inscritas.
- 3 a 6 equipes inscritas – Três Round-robins entre todas as equipes inscritas;
- 2 equipes inscritas – Final de 112 bolsas entre ambas.

Para determinar quantas equipes se classificarão para a fase final o esquema abaixo deverá ser seguido, inclusive para determinar o emparelhamento da fase eliminatória (quartas de final e semifinal):

- Oito classificados (11 ou mais equipes) – O primeiro colocado da fase classificatória escolhe livremente seu adversário das quartas de final entre os 5º, 6º, 7º e 8º colocados; depois dessa escolha ter sido feita, o segundo colocado escolhe seu adversário das quartas de final entre as três equipes remanescentes (não escolhidas pelo primeiro); o mesmo processo se repete para a equipe terceira colocada; o quarto colocado jogará contra a equipe não escolhida por nenhuma das outras três. A equipe primeira colocada deve escolher, também, o vencedor de um dos matches, envolvendo os 2º, 3º e 4º colocados, que enfrentará – se vencedor de seu match de quarta de final – na semifinal, ficando assim organizada a chave da fase eliminatória. Os vencedores das semifinais enfrentam-se na final. O número de bolsas das quartas de final e semifinal depende do número de equipes inscritas, veja o Anexo II.
- Quatro classificados (6 a 10 equipes) – O primeiro colocado da fase classificatória escolhe livremente seu adversário das semifinais entre as equipes 2º, 3º ou 4º colocadas; as duas equipes remanescentes



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

jogam a segunda semifinal. Os vencedores das semifinais jogam a final em 56 mãos.

- Três classificados (5 equipes) – As equipes 2º e 3º colocadas jogam uma semi-final em 56 mãos cujo ganhador enfrentará a equipe primeiro colocada (automaticamente classificada) numa final de 56 mãos.
- Casos de duas, três ou quatro equipes inscritas: As duas únicas equipes ou as colocadas em primeiro e segundo lugares jogam uma final em 56 (3 ou 4 equipes) ou em 112 bolsas (2 equipes).

### **TORNEIO DE SELEÇÃO DE QUADRAS FEMININO**

Após o encerramento da fase classificatória, será seguido os seguintes critérios para a formação da fase eliminatória feminina.

- com seis ou mais equipes haverá semi-final, mas sujeito às seguintes premissas:

a) se nenhuma equipe chegar entre as oito primeiras no torneio classificatório livre, haverá uma semi-final simples ( quatro equipes mais bem colocadas);

b) se uma equipe feminina chegar entre as oito primeiras, estará automaticamente classificada para a final e a segunda e terceira colocadas disputam a semi-final;

c) se duas equipes femininas chegarem entre as oito primeiras , elas disputam a final após serem desclassificadas no torneio livre;

d) se uma delas se sagrar campeã no torneio livre, parabéns, a outra desclassificada será declarada campeã do torneio feminino.

- com 5 equipes ou menos haverá somente final:

a) se nenhuma equipe chegar entre as oito primeiras do torneio livre, haverá final direta entre as duas melhores classificadas;

b) se uma ou duas equipes chegarem entre as oito primeiras, disputarão a final após a eliminação das mesmas;

c) se uma das equipes femininas vencer o torneio livre, mais uma vez parabéns, a outra desclassificada será declarada campeã do torneio livre.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### TORNEIO PARALELO – TAÇA SERGE APOTEKER

O formato será de duplas em quadra, com movimento suíço. O empareiramento da primeira rodada será feito por sorteio.

Serão jogadas 10 rodadas, com 10 bolsas por tempo. A apuração dos resultados da dupla em cada bolsa será a média da diferença de IMPs contra todas as mesas. No final de cada rodada, a soma das médias será convertida de acordo com a tabela de PVs de 50 (25 x 25 é o empate, 45 é a maior vitória, 0 é a maior derrota). Esta tabela será divulgada antes do início do torneio em vários locais no local de jogo, com destaque, e também pode ser vista no Anexo III.

## IV NÚMERO DE EQUIPES E POSIÇÃO DA MESA

### 1 NUMERAÇÃO DAS EQUIPES

As equipes serão numeradas por sorteio, efetuado pelo presidente da FBB, com a presença de duas testemunhas.

### 2 POSIÇÃO À MESA DAS EQUIPES

- **Fase Classificatória** - Se houver só um round-robin, em cada match, as equipes entregarão ao árbitro as respectivas escalações, sentando-se em Norte-Sul na sala aberta a equipe de número mais baixo nas rodadas ímpares e a equipe de número mais alto, nas rodadas pares. No caso de dois round-robins, no primeiro round-robin a equipe de número mais baixo é HOME-TEAM nas rodadas de números ímpares e a equipe de número mais alto é HOME-TEAM nas rodadas de números pares. No segundo round-robin, em cada match, a equipe que foi HOME TEAM no primeiro round-robin, passa a ser VISITING TEAM e vice-versa. Se houver três round-robins, nos dois primeiros segue-se o esquema acima (dois round-robins) e no terceiro segue-se o esquema do caso de só um round-robin.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

- **Finais** - Para as partidas da fase eliminatória, haverá um sorteio para determinar o HOME TEAM. O ganhador do sorteio escolherá ser HOME ou VISITING TEAM em um dos dois segmentos de 28 bolsas nas partidas de 56 bolsas, em dois dos três segmentos de 28 bolsas nas partidas de 84 bolsas e em quaisquer dois dos quatro segmentos de 28 bolsas nas partidas de 112 bolsas. O ganhador do sorteio poderá passar o direito de escolha ao adversário. O HOME TEAM senta-se em NORTE-SUL na sala aberta por todo o segmento de 28 bolsas; senta-se DEPOIS do adversário nas primeiras 14 bolsas e ANTES do adversário na segunda série de 14 bolsas do segmento. Para a segunda série de 14 bolsas, nenhuma dupla que continuar jogando tem obrigação de permanecer na sala em que jogou a primeira série e é livre repetir ou não o adversário à mesa. Observe-se as exceções para as equipes com duplas(s) que empregar(em) sistemas altamente artificiais (item XI, abaixo). Se houver empate em um match eliminatório que exija um prolongamento de 8 (oito) bolsas, haverá sorteio para determinar o HOME TEAM. Se o empate persistir, exigindo decisão bolsa a bolsa ("morte súbita"), os mesmos jogadores que disputaram o prolongamento de oito bolsas continuarão jogando nas mesmas salas e posições. Observação: a troca de um parceiro cria uma nova dupla.

### V CARRY-OVERS

Todos os matches eliminatórios terão carry-over em IMPs, referente ao respectivo match da fase classificatória; o carry-over será no máximo igual a 14(quatorze) nos matches de 56 bolsas e de 21 (vinte e um) nos matches de 84 bolsas, sendo calculado da seguinte forma: 1/2 (metade) ou 1/3 (um terço) da diferença líquida em IMPs de todos os matches disputados entre as equipes na fase classificatória conforme a equipe com vantagem tenha terminado a fase classificatória à frente ou atrás de sua adversária. O carry-over em IMPs é limitado a 25% das bolsas jogadas.

Se numa fase eliminatória que conste de mais de um match (quartas de final, ou semifinais, por ex.), um dos matches não tiver carry-over (por falta de enfrentamento anterior entre essas equipes), nenhum match dessa fase terá carry-over. Se na próxima fase todas as equipes disputantes se enfrentaram, volta a ter carry-over.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### VI EMPATES

#### 1 Round - Robin

Empates em qualquer colocação serão decididos pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

Empates entre 2 equipes:

- 1º) Melhor coeficiente de IMPs ganhos e perdidos pelas equipes empatadas, em todos os matches por elas jogados. Eliminam-se todos os resultados em IMPs resultantes de Walk-Over ou semelhantes.
- 2º) Resultado em PVs do confronto direto entre as equipes empatadas.
- 3º) Melhor saldo de IMPs em toda a fase classificatória.
- 4º) Maior número de IMPs ganhos em toda a fase classificatória.
- (5º) Sorteio.

Empates entre 3 ou mais Equipes:

Aplicam-se sucessivamente os critérios acima, cada vez que dessa aplicação resultar a classificação de uma ou mais equipes e restando, ainda, equipes a classificar, repete-se o processo.

#### 2 Matches Eliminatórios

Serão jogadas oito bolsas adicionais. Se persistir o empate, serão jogados matches sucessivos de 1 bolsa (sistema "morte súbita"), até que o match seja decidido.

**OBSERVAÇÃO:** As colocações finais entre os perdedores das quartas de final e semifinais (3º ao 8º lugares) serão decididas segundo a colocação das equipes no *round-robin*, aplicados os critérios de desempate, se necessários



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### VII ESCALAÇÃO DAS EQUIPES

No(s) round-robin(s), as posições à mesa deverão ser entregues ao árbitro pelos capitães até 5 (cinco) minutos antes do início de cada rodada, o que será feito sem conhecimento das posições.

Na fase eliminatória, as escalações deverão ser postas em local designado pelo árbitro, de acordo com o seguinte esquema: VISITING TEAM até 10 minutos antes do horário previsto para início da rodada; HOME TEAM até 5 minutos antes do horário previsto para início da rodada.

Em ambos os casos, observe-se as exceções para as equipes com dupla(s) que empregar(em) sistemas altamente artificiais (item XI, abaixo). A equipe que deixar de cumprir os prazos acima estará sujeita à aplicação de penalidades (ver PENALIDADES), mas nenhuma equipe será punida se o atraso em fornecer a escalação for resultante de atraso da equipe que deveria escalar em primeiro lugar.

### VIII SUBSTITUIÇÕES

Se, por qualquer razão, uma equipe mostrar-se incapaz de escalar 4 (quatro) jogadores, seja no início de uma rodada ou por causa de uma emergência que ocorra durante uma rodada, a equipe poderá indicar um substituto para completar a equipe, cabendo ao árbitro autorizar ou não a substituição. Esse substituto não poderá ser integrante de outra equipe.

Para aprovação da substituição o árbitro deverá avaliar o nível técnico do substituto que não poderá ser reconhecidamente superior ao do substituído.

Tendo aprovado a substituição, o árbitro deverá informar o Presidente do Comitê de Apelação ou a quem o substitua, assim que possível. Os resultados obtidos pela equipe que utilizou o substituto devem valer, a menos que o Comitê de Apelação, uma vez provocado nesse sentido, decida que o nível técnico do substituto seja muito superior ao do substituído. Mesmo que o resultado seja mantido, o Comitê poderá aplicar penalidades à equipe que usou o substituto, se julgar faltosas as circunstâncias que determinaram a substituição.

### IX WALK-OVER

Se uma equipe não se apresentar para uma rodada, ou for incapaz de terminar uma rodada, será considerado Walk-over para o match a que se refere essa rodada. Na fase classificatória a equipe responsável pelo Walk-over receberá 0 PV e 0 IMP (sem prejuízo de outras penalidades que as autoridades considerem cabíveis). A outra equipe é declarada vencedora desse match e receberá 18 PVs ou a média dos PVs ganhos pela equipe em



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

todos os seus matches ou a média dos PV's ganhos pela equipe que deu o Walk-over, conforme o que seja maior.

Receberá ainda um número de IMPs equivalente à média da faixa correspondente a esses PVs, na Tabela de Conversão de IMPs em PVs. Dois walk-overs resultam em automática eliminação da equipe da competição, caso em que será adotado o seguinte procedimento: se a equipe tiver jogado mais da metade dos seus jogos, aplica-se para os adversários seguintes à eliminação os critérios de atribuição de PVs e IMPs do caso de Walk-over; se a equipe eliminada tiver jogado a metade ou menos de seus jogos, todos seus resultados serão anulados.

Nos matches eliminatórios, casos de Walk-over ou abandono resultam na eliminação automática da equipe faltosa (além de outras penalidades que as autoridades julgarem cabíveis), sua adversária sendo declarada ganhadora do match.

### **X SISTEMAS E CARTÕES DE CONVENÇÕES**

Sistemas altamente artificiais só serão permitidos no caso do torneio de seleção vier a ter matches de 28 ou mais bolsas (e apenas em tais matches). Contudo, as duplas que empreguem tais Sistemas Altamente Artificiais deverão submeter-se aos seguintes procedimentos:

- a) Entregar ao árbitro, antes do início do torneio, três cópias do sistema completo, indicando o desejo de jogá-lo, se vier a classificar-se para matches longos. (O sistema deverá conter sugestões de defesa para as partes altamente artificiais).
- b) No início de cada rodada, as duplas que empreguem Sistemas Altamente Artificiais devem "pré-alertar" seus adversários acerca das convenções empregadas, bem como lembrar as sugestões de defesa que passam a fazer parte do sistema dos adversários os quais, portanto, poderão consultá-las no curso do match.
- c) Equipes que tenham duplas que joguem sistemas altamente artificiais perdem os "direitos de sentada" sempre que essa(s) dupla(s) esteja(m) escalada(s) para jogar.

Cada capitão de equipe é responsável pelo correto preenchimento e apresentação do cartão de convenções (modelo oficial da FBB, da WBF) em três vias para cada dupla, uma via sendo entregue ao árbitro geral, antes do início do Torneio, e as outras duas sendo levadas à mesa e entregues aos jogadores adversários. Será permitido o uso de Folhas Suplementares - tamanho A4 - que deverão ser anexadas aos cartões de convenções.

Chama-se a atenção especificamente para o fato de o ônus do esclarecimento completo recair sobre a dupla que utiliza o sistema, estando



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

tanto o árbitro quanto o Comitê de Apelação instruídos para dar aos adversários o benefício da dúvida. É proibido cada parceiro jogar um sistema diferente, seja de leilão seja de jogo das cartas. Erros na aplicação do sistema e conseqüentes explicações erradas que possam ocasionar distúrbios no jogo poderão resultar em punição para a dupla infratora, além das que resultarem da decisão legal do árbitro.

### XI ALERTAS

Os alertas deverão ser feitos com o cartão adequado. Um alerta deverá ser feito sempre que um jogador ou seu parceiro faça uma declaração artificial, não usual no bridge brasileiro ou qualquer declaração, mesmo natural, a qual tenha para a parceria, um significado que possa ser inesperado ou não compreensível para os adversários.

Nenhuma explicação sobre a voz alertada deve ser dada aos adversários a não ser que quando por eles solicitada. Os pedidos de explicação podem ser retardados, até mais tarde, durante o leilão ou depois deste (Lei 20). Quando não houver cortina não será permitido: (a) um parceiro dispensar o alerta e o outro não; (b) dispensar-se o alerta apenas em uma parte do leilão. A dispensa do alerta deve ser concedida antes do início da primeira bolsa da rodada. Quando houver cortina, explicações diferentes de cada lado da cortina não implicam em punição automática para a dupla infratora.

O alerta deverá ser feito de forma clara e visível para os adversários. Quando se usam cortinas, o alerta deverá ser feito colocando-se o respectivo cartão, na bandeja, sobre a área de marcação do adversário o qual reconhecerá que foi alertado, retirando o cartão da bandeja e devolvendo-o ao adversário que alertou.

### XII TEMPO DAS RODADAS

O tempo regulamentar para cada conjunto de bolsas será de:

Número de Bolsas	Tempo
8	1 hora e 5 minutos
10	1 hora e 20 minutos
14	1 hora e 55 minutos

Depois de esgotado o tempo, as equipes consideradas faltosas por "jogo lento" estarão sujeitas a penalidades (ver PENALIDADES).



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### XIII APURAÇÃO E OFICIALIZAÇÃO DOS RESULTADOS

Ao final de cada rodada o capitão de cada equipe entregará ao árbitro a ficha oficial de escore da mesa em que sua equipe foi Norte-Sul, devidamente apurada e assinada. É dever do capitão verificar se seu resultado coincide com o apurado pela equipe adversária. O árbitro registrará o resultado no quadro apropriado e dentro de uma hora, contada a partir do encerramento oficial da rodada, qualquer equipe poderá questionar o resultado afixado. Depois deste prazo, os resultados serão definitivos, com as seguintes exceções:

- Aguardando decisão do Comitê de Apelações;
- Complementação do match ou necessidade de jogar bolsas substitutas ou adicionais, desde que assim determinado pelo árbitro;
- Correção de um resultado claramente incorreto, por determinação do Comitê de Apelações; se as correções desse tipo referirem-se ao round-robin, elas têm que ser feitas até uma hora após o encerramento do round-robin, se forem relativas a matches eliminatórios, deverão ser feitas até uma hora depois do encerramento oficial do match.

### XIV PENALIDADES

O esquema de penalidades especificado a seguir é suplementar às Leis; todas as infrações serão julgadas de acordo com as "Leis do Bridge Contrato Duplicado", edição de 2008. Todas as penalidades em dinheiro deverão ser pagas imediatamente ao árbitro que encaminhará o produto à F. B. Bri.

As penalidades em PVS serão deduzidas do resultado da equipe infratora, na conclusão do round-robin; essas penalidades não afetam matches individuais para efeito de decisões de empates, mas podem afetar a colocação das equipes e, dessa forma, influir no carry-over. Penalidades em IMPS são deduzidas do resultado da equipe infratora ao final do match no qual a penalidade foi imposta, antes da conversão de seu resultado em PVS, não sendo afetado o resultado da outra equipe.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### a. CARTÃO DE CONVENÇÕES

Deixar de entregar o cartão de convenções ao árbitro, antes do início do Torneio: 1 PV, por dupla, e obrigação de jogar o cartão de convenções oficial da FBB.

Deixar de apresentar duas vias do Cartão de Convenções à mesa: advertência na primeira vez, R\$ 80,00 (oitenta reais) na segunda vez, R\$ 160,00 (cento e sessenta reais) na terceira vez, e, a partir da quarta vez, penalidades mais severas, inclusive eventual desqualificação, impostas pelo Comitê de Apelação; adicionalmente, sempre que uma dupla não apresentar à mesa duas vias do cartão de convenções, a dupla infratora será obrigada a jogar, nessa rodada, o cartão oficial de convenções da FBB.

### b. ATRASO NA ESCALAÇÃO DAS EQUIPES

Se uma equipe deixar de cumprir os prazos de escalação previstos neste regulamento, estará sujeita às seguintes penalidades: primeira vez – advertência; segunda vez – multa de R\$ 30,00 (trinta reais); terceira vez em diante – R\$ 50,00 (cinquenta reais), cada vez.

### c. ATRASO AO SENTAR-SE NO INÍCIO DE CADA RODADA

As equipes devem estar sentadas em ambas as salas antes do horário marcado para início de cada rodada; no caso de atraso as equipes infradoras estarão sujeitas às seguintes penalidades:

Atraso (minutos)	Multa (PVs)
1 - 5	advertência
6 - 10	1
11 - 15	2
16 - 20	3
21 - 25	4
26 +	Walk-Over

No caso de ser declarado walk-over, o caso deve ser encaminhado ao Tribunal de Apelações, que poderá aplicar penalidades mais severas.

Nos matches eliminatórios a multa será de: de 1 a 5 minutos de atraso será aplicada uma advertência e a partir do sexto minuto a penalidade será de 1 IMP mais 1 IMP por minuto até o vigésimo quinto minuto; a partir daí o árbitro reportará o fato ao Comitê de Apelação, que tomará as medidas que julgar cabíveis.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### d. JOGO LENTO

Existem duas modalidades de penalidades por jogo lento -- penalidade em PVs (ou IMPs, em matches eliminatórios) e penalidade disciplinar. A penalidade em PVs será aplicada segundo a seguinte progressão:

- Até 15 minutos de atraso - sem penalidade em PVs/IMPs, podendo no entanto incorrer em penalidade disciplinar (ver abaixo)
- 16 a 20 minutos de atraso - 1,5 PVs (ou 3 IMPs)
- 21 a 25 minutos de atraso - 2,5 PVs (ou 6 IMPs)
- Mais de 25 minutos de atraso - 3,5 PV (ou 9 IMPs) e suspensão disciplinar da próxima rodada (ver abaixo, conforme item b).

A penalidade disciplinar por jogo lento será aplicada a critério do árbitro, que levará em consideração o grau de perturbação na rodada seguinte e a descortesia com os adversários ao tomar sua decisão de penalizar ou não uma ou mais duplas por jogo lento. O árbitro tem a obrigação de observar pessoalmente a mesa sob suspeita de jogo excessivamente lento (ou designar um observador), sendo que ele não tem o poder de aplicar uma penalidade disciplinar caso esta observação não tenha ocorrido, exceto em casos de mais de 25 minutos de atraso, conforme a tabela anterior. As penalidades disciplinares por jogo lento se aplicam às duplas infratoras (e não às equipes), e são as seguintes:

- a) Na primeira ocorrência: advertência.
- b) Na segunda ocorrência: a dupla infratora fica suspensa do próximo match (no round-robin) ou do próximo tempo de 14 bolsas (nas partidas eliminatórias). Os jogadores que compõem a dupla infratora podem participar do match ou do tempo seguinte, mas apenas se jogarem com parceiros diferentes.

As advertências são zeradas a cada dois dias de jogo, ou no final de cada match eliminatório.

### e. BOLSA ILÍCITA

No caso de bolsa ilícita e sendo determinado que uma equipe foi claramente responsável, o árbitro deverá punir a equipe infratora com 2 (dois) PVS que serão deduzidos do total de PVS da equipe infratora ao final do Round-Robin. Se a infração ocorrer na fase final, a equipe infratora será punida com 6 (seis) IMPS.

Uma bolsa é considerada ilícita se o árbitro determinar que uma ou mais cartas foram mal colocadas na bolsa, de tal forma que os contendores que deveriam fazer uma comparação direta, não jogaram a bolsa identicamente. No caso de bolsas duplicadas, uma bolsa não será considerada ilícita se, em um match, foi jogada identicamente em ambas



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

as mesas mesmo que bolsa de mesmo número, ou essa mesma bolsa seja diferente em qualquer outro match jogado simultaneamente.

Em geral, uma bolsa ilícita deve ser jogada novamente pela substituição por bolsa nova, mas neste caso, nunca após o resultado do match ser conhecido pelos contendores; o match, então, terá seu resultado computado como se aquela bolsa nunca tivesse sido jogada. As mesmas regras aplicam-se sempre que uma bolsa substituta seja jogada normalmente; por exemplo, quando uma bolsa é anulada pelo Tribunal de Apelações.

Quando a árbitro tiver razões para crer que o Tribunal de Apelações possa vir a determinar o jogo de uma bolsa substituta, ele deve fazer os contendores jogarem uma bolsa provisória, alongando a rodada em oito minutos. O árbitro pode, também, por sua própria iniciativa, mandar jogar uma bolsa provisória, pendente de decisão posterior.

### **f. USO DE CELULARES, PAGERS E QUAISQUER OUTROS SONS ELETRÔNICOS**

É terminantemente proibido o uso de aparelhos eletrônicos de qualquer natureza (computadores, agendas e similares) assim como de telefones celulares (fazer ou receber chamadas – mesmo por um simples toque), nos salões onde estiverem se realizando as rodadas do Torneio de Seleção, desde o início da primeira rodada até o término da última rodada de cada dia. A desobediência a este item do regulamento, além de ser considerada como falta disciplinar grave, estará sujeita às seguintes penalidades: para os jogadores: Na fase classificatória: 1 PV da primeira vez, 2 PVs da segunda vez, e desclassificação na terceira vez; na fase eliminatória e para os espectadores em qualquer fase, multa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) cada vez, seguindo-se, suspensão ou outra penalidade – a critério do Comitê de Apelação.

### **g. FUMO**

É terminantemente proibido fumar ou portar acesos cigarros, charutos, cachimbos ou afins nos salões onde estiverem se realizando as rodadas do Torneio de Seleção, desde o início da primeira rodada até o término da última rodada de cada dia. A desobediência a este item do regulamento, além de ser considerada como falta disciplinar grave, estará sujeita às seguintes penalidades: para os participantes, 1 PV da primeira vez, 2 PVs da segunda vez, e desclassificação na terceira vez; para os espectadores, multa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) cada vez. Não é permitido fumar nos banheiros. Nos matches da fase eliminatória a punição para os jogadores também passa a ser monetária (R\$150,00 (cento e cinquenta reais) e o jogador está sujeito a suspensão ou eliminação da competição. É proibido levantar-se da mesa para fumar nos lugares permitidos e é terminantemente proibido fumar nos banheiros.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### **XV RECURSOS**

#### **1 Arbitragem e Recursos**

O árbitro deve ser chamado à mesa assim que uma irregularidade for constatada e apenas ele poderá arbitrar, e o fará utilizando as "Leis do Bridge Contrato Duplicado" versão de 2008 da F. B. Bri, sempre trazendo consigo uma cópia das leis. Cabe ainda recurso conforme o item XVI-3, abaixo.

#### **2 Comitê de Apelações (CA)**

Todos os recursos deverão ser encaminhados ao CA que decidirá em instância final e definitiva. A Diretoria de Jogos da F. P. Bri nomeará este Comitê, inclusive o seu presidente; normalmente o CA reunir-se-á quando for necessário, mas poderá fazê-lo com maior frequência se seu presidente assim decidir ou se se fizer necessário. O CA terá 9 membros e 5 constituirão quorum para decisões.

#### **3 Encaminhamento dos Recursos**

Um recurso contra a decisão do árbitro deverá ser encaminhado a este até 30 minutos após o encerramento da rodada em que se deu a arbitragem; todos os recursos serão feitos por escrito e preparados pelo capitão da equipe (ou por um jogador dessa equipe, por ele designado). O CA não pode alterar uma decisão em pontos de aplicação da lei a não ser em casos de "erro de direito"; o mesmo aplica-se para as decisões relativas à aplicação deste regulamento e ao exercício, pelo árbitro, de seus poderes disciplinares, segundo a Lei 87A.

Ao encaminhar um recurso, o capitão da equipe apelante depositará 150 Reais (cento e cinquenta reais), que serão devolvidos mesmo que o recurso seja rejeitado, mas que serão retidos sempre que o recurso for considerado sem méritos (frívolo).

#### **4 Processamento de Recursos**

Ao encaminhar um recurso, por escrito, o árbitro informará o presidente do CA (ou seu substituto legal), que determinará dia e hora do julgamento, o que deverá ser comunicado aos interessados. Ambas as duplas envolvidas devem comparecer perante o CA, admitindo-se a presença dos capitães das equipes envolvidas; a ausência de uma ou ambas as duplas interessadas significa julgamento à revelia.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

O CA pode, a seu critério, iniciar qualquer investigação que julgue necessária, resultante de qualquer fato que tenha chegado a seu conhecimento - por qualquer meio - durante o transcurso do Torneio. Numa investigação deste tipo, o CA poderá impor qualquer penalidade, em qualquer participante do Torneio ou determinar o ajustamento de um score ou resultado, desde que o considere apropriado; qualquer comunicação aos envolvidos nesse tipo de investigação será feita verbalmente.

### XVI CAPITÃES NÃO JOGADORES (CNJ)

Cada equipe deverá, ao inscrever-se, designar um capitão que pode ser jogador ou não. As equipes classificadas para a fase final, que tenham capitães jogadores, poderão nomear, antes do início das quartas-de-final, um capitão não jogador (CNJ) desde que com autorização expressa do Diretor de Jogos da F. B. Bri.

O CNJ (mas não o capitão jogador) poderá assistir aos jogos de sua equipe em uma das salas (designada pelo árbitro), mas não poderá fazê-lo se houver Vu-graph. Uma vez que qualquer jogador à mesa tenha retirado as cartas de cada bolsa da rodada e até que os quatro jogadores tenham retornado as cartas à bolsa, o CNJ está sujeito às restrições normais que afetam os demais espectadores (ver Leis referentes a "espectadores") exceto no caso que intervenha para impedir mal comportamento, ou para cessar discussões desnecessárias por parte dos jogadores de sua equipe, ou ainda, para discutir questões de Lei, quando o árbitro for chamado à mesa. O CNJ não pode chamar o árbitro, a não ser a pedido dos jogadores.

### XVII ESPECTADORES

Apenas poderão entrar na sala fechada o árbitro e seus auxiliares oficiais, os presidentes da F. P. Bri e do CA, o Diretor de Jogos da F. P. Bri, monitores e fiscais - se necessários -, NPCs - se autorizados pelo árbitro - e caddies.

Na sala aberta será admitida a presença de espectadores (sempre que não houver Vu-graph), desde que em número limitado que permita absoluto controle pelo árbitro e seus auxiliares. Os espectadores não poderão mudar de mesa e, se houver cortina, em nenhuma hipótese poderão colocar-se nos ângulos dos painéis. Integrantes de uma equipe não podem assistir ao jogo na mesa que sua equipe estiver jogando.

**Os espectadores também estão sujeitos às regras de proibição do fumo e à proibição do uso de toques sonoros de aparelhos eletrônicos, bem como o uso destes aparelhos no salão de jogos. Se algum espectador infringir esta regra, o árbitro o proibirá de entrar no salão de jogos pelo tempo restante da rodada.**



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### XVIII VU-GRAPH

Se houver Vu-graph, nenhuma equipe poderá negar-se a se apresentar, se para tanto for designada. A designação das equipes para jogar no Vu-graph é de responsabilidade da Organização do Torneio, com aprovação da Diretoria da FBB. Não haverá tempo adicional para rodadas no Vu-graph.

### XIX MODIFICAÇÃO DAS LEIS QUANDO SE USAM CORTINAS

**A – Demoras e Hesitações Atrás da Cortina** - Se um jogador leva mais tempo que o normal para decidir uma marcação, não comete uma infração se chamar atenção para esse fato (embora, ao fazer isso, possa potencialmente criar uma situação de informação não autorizada transmitida ao parceiro), mas seu adversário do mesmo lado da cortina não pode chamar atenção para tal fato. Se um jogador, do lado da cortina que recebe a bandeja, considera que pode ter havido informação não autorizada devido a uma demora fora do tempo normal, aplicam-se os procedimentos da Lei 16B2 e ele deve chamar o Diretor. Se ele não o faz, nem o faz até ter tido oportunidade de falar com o parceiro, o Diretor pode inferir que foi o jogador, que está impedido de chamar atenção para o fato, quem relatou o incidente ao parceiro. Nesse caso, o Diretor deverá decidir que a demora da bandeja não foi notado do outro lado da cortina logo, não foi transmitida nenhuma informação não autorizada.

**B – Marcações ilegais.** Antes de passar a bandeja, o adversário de lado do infrator deve chamar a atenção para qualquer irregularidade cometida e que possa ser retificada sem prejuízo. Entretanto, no caso em que uma declaração ilegal for passada para o outro lado e ambos os lados são infratores (por exemplo, um dos jogadores comete uma infração de leilão e o jogador encarregado passa a bandeja, antes da retificação), ambos os jogadores do outro lado da cortina são responsáveis por chamar atenção para a irregularidade e por chamar o Diretor.

**C –** Outras modificações estão previstas nas “General Conditions of Contest” para os Campeonatos Mundiais, versão publicada pela WBF em 2008.

### XX ÉTICA E DESPORTIVIDADE

A participação no SELEÇÃO-2010 representa poder participar de um torneio de alto nível. Assim sendo, todos os bridgistas tem obrigação de comportar-se dentro das mais estritas normas de desportividade, cortesia e, sobretudo de ética irrepreensível. Na ausência de penalidades monetárias ou em IMPs e/ou PVs e porque os participantes não competem como indivíduos isolados e sim, como membros de uma comunidade, a observância de altos padrões éticos e disciplinares passa a ser imperativa.



## **Regulamento do Torneio de Seleção 2010**

### **XXI RESPONSABILIDADE DA F. P. Bri E DISCIPLINA DOS JOGADORES**

O Torneio de Seleção é realizado sob a supervisão e a organização da Federação Brasileira de Bridge, cabendo à FBB todas as providências relativas ao evento. Neste regulamento procurou-se cobrir todas as situações e dirimir o máximo possível de dúvidas.

Qualquer outro tipo de movimento como protestos coletivos, abaixo-assinados, etc. serão imediatamente considerados como atos de indisciplina e punidos com a suspensão do torneio de todos os envolvidos, sem prejuízo de outras punições.

**IMPORTANTE:** As decisões do Comitê de Apelação são finais e espera-se que os participantes envolvidos numa decisão, bem como os companheiros de equipe e ainda todos os outros participantes do Torneio de Seleção, as acatem e as respeitem. Qualquer manifestação de protesto, declarações desairosas a membros do Comitê, árbitros ou dirigentes da FBB e a outros participantes do Torneio, e ainda qualquer atitude que possa ser considerada anti-esportiva, será considerada falta disciplinar grave, punida com imediata eliminação do Torneio, sendo o caso encaminhado aos órgãos competentes para punições adicionais se julgado adequado.

### **XXII FORMAÇÃO DAS EQUIPES BRASILEIRAS**

Como este ano o Campeonato Mundial será de Duplas, e o Campeonato Sul-Americano é do tipo festival (ou seja, as quadras podem se inscrever livremente, sem necessidade de serem integradas por membros do mesmo país, e nem há limite de quadras inscritas por país) a Federação Brasileira de Bridge exigirá de todos os jogadores residentes no Brasil, e que queiram jogar os torneios oficiais da WBF e da CSB em 2010, que paguem a anuidade da Federação Brasileira de Bridge e cumpram um dos três requisitos abaixo:

- Participe do Torneio de Quadras da Seleção de 2010, pague sua inscrição e jogue pelo menos um terço das bolsas jogadas por sua equipe no round-robin.
- Participe do Torneio Paralelo de Duplas (Taça Serge Apoteker) de 2010, pague sua inscrição (valor cheio, ou seja, R\$ 320 para residentes no Rio de Janeiro e R\$ 210 para não residentes no Rio de Janeiro) e jogue todas as rodadas.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### XXIII PREMIAÇÃO PARA O TORNEIO DE QUADRAS

Para as duas primeiras colocadas (livres e femininas) haverá uma premiação especial:

- 1º Lugar Livre – Inscrição para esta Equipe no Mundial (Taça Rosenblum) na Filadélfia, EUA.
- 2º Lugar Livre – Inscrição para esta Equipe no Campeonato Aberto Sul Americano em Mar Del Plata, Argentina.
- 1º Lugar Feminino – Inscrição para esta Equipe no Mundial (Taça Mc Connel) na Filadélfia, EUA.
- 2º Lugar Feminino – Inscrição para esta Equipe no Campeonato Aberto Sul Americano em Mar Del Plata, Argentina.

A premiação para o 2º lugar existirá apenas se houver pelo menos 5 equipes inscritas em cada categoria (livres e femininas).

Regras para premiação das quadras:

Não é intuito da FBB premiar jogadores que substituam participantes da campanha da equipe no torneio de seleção.

Sendo assim, o valor da inscrição que será pago será avaliado de acordo com o time que disputará o campeonato internacional:

**Quadras vencedoras de 4,5 ou 6 jogadores:** recebem 100% do valor da inscrição, mesmo que se completem com outros membros.

**Equipes que substituam jogadores:** O valor da inscrição será proporcional ao quociente entre a quantidade de jogadores premiados que irão jogar e a quantidade total de jogadores da equipe no campeonato. Cabe lembrar que, para ter direito ao prêmio, a equipe deve manter pelo menos 65% dos jogadores que participaram do número mínimo de tempos de acordo com o item XXII.

A equipe merecedora do primeiro prêmio poderá optar por receber o segundo prêmio. A equipe merecedora do segundo prêmio continuará com o mesmo prêmio independente da escolha da primeira colocada.



## **Regulamento do Torneio de Seleção 2010**

### **XXIV RECURSOS SOBRE ESTE REGULAMENTO**

Recursos contra decisões do árbitro relativas à interpretação deste regulamento ou à operação técnica do Torneio deverão ser feitos por escrito pelo capitão da equipe. O recurso será entregue ao árbitro, que o encaminhará ao Diretor Técnico da FBB, juntamente com o depósito de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais). O recurso será ouvido em reunião conjunta da diretoria da FBB e do CA, devendo a decisão ser fundamentada por escrito, ainda que sucintamente.

### **XXV CASOS OMISSOS**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Diretoria da F. B. Bri, ouvido o CA quando necessário.



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### ANEXO I - ESCALA DE APURAÇÃO DE QUADRAS - FBB

DIFERENÇA  
EM IMPs

14 BOLSAS		14 BOLSAS	
0	<b>15,00 x 15,00</b>	40	25,00 x 4,80
1	15,33 x 14,67	41	25,00 x 4,60
2	15,67 x 14,33	42	25,00 x 4,40
3	<b>16,00 x 14,00</b>	43	25,00 x 4,20
4	16,20 x 13,80	44	<b>25,00 x 4,00</b>
5	16,40 x 13,60	45	25,00 x 3,80
6	16,60 x 13,40	46	25,00 x 3,60
7	16,80 x 13,20	47	25,00 x 3,40
8	<b>17,00 x 13,00</b>	48	25,00 x 3,20
9	17,33 x 12,67	49	<b>25,00 x 3,00</b>
10	17,67 x 12,33	50	25,00 x 2,83
11	<b>18,00 x 12,00</b>	51	25,00 x 2,67
12	18,25 x 11,75	52	25,00 x 2,50
13	18,50 x 11,50	53	25,00 x 2,33
14	18,75 x 11,25	54	25,00 x 2,17
15	<b>19,0 x 11,00</b>	55	<b>25,00 x 2,00</b>
16	19,25 x 10,75	56	25,00 x 1,83
17	19,50 x 10,50	57	25,00 x 1,67
18	19,75 x 10,25	58	25,00 x 1,50
19	<b>20,00 x 10,00</b>	59	25,00 x 1,33
20	20,25 x 9,75	60	25,00 x 1,17
21	20,50 x 9,50	61	<b>25,00 x 1,00</b>
22	20,75 x 9,25	62	25,00 x 0,83
23	<b>21,00 x 9,00</b>	63	25,00 x 0,67
24	21,25 x 8,75	64	25,00 x 0,50
25	21,50 x 8,50	65	25,00 x 0,33
26	21,75 x 8,25	66	25,00 x 0,17
27	<b>22,00 x 8,00</b>	67	<b>25,00 x 0,00</b>
28	22,25 x 7,75	68	
29	22,50 x 7,50	69	
30	22,75 x 7,25	70	
31	<b>23,00 x 7,00</b>	71	
32	23,25 x 6,75	72	
33	23,50 x 6,50	73	
34	23,75 x 6,25	74	
35	<b>24,00 x 6,00</b>	75	
36	24,25 x 5,75	76	
37	24,50 x 5,50	77	
38	24,75 x 5,25	78	
39	<b>25,00 x 5,00</b>	79	



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

### ANEXO II

**ESQUEMA DE JOGO - CONFORME NÚMERO DE PARTICIPANTES – Equipes Livres e Femininas jogam a fase eliminatória juntos.**

No. DE EQUIPES(*)	Hora	19+	18/17	16/15	14/13	12/11	10/9
No RR/BOLSAS			1/14	1/14	1/14	1/14	2/14
No RODADAS			17	15	13	11	18
DOMINGO- 28/03	13:00		RR14	RR14			RR14
	15:20		RR14	RR14			RR14
	17:40		RR14	RR14	RR14		RR14
	20:00		RR14	RR14	RR14		RR14
SEGUNDA- 29/03	13:00		RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	15:20		RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	17:40	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	20:00	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
TERÇA - 30/03	13:00	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	15:20	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	17:40	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	20:00	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
QUARTA - 31/03	13:00	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	15:20	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	17:40	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
	20:00	S14	RR14	RR14	RR14	RR14	RR14
QUINTA - 01/04	13:00	QF14	RR14	QF14	QF14	QF14	RR14
	15:20	QF14	QF14	QF14	QF14	QF14	RR14
	17:40	QF14	QF14	QF14	QF14	QF14	RR14
	20:00	QF14	QF14	QF14	QF14	QF14	RR14
SEXTA - 02/04	13:00	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14
	15:20	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14
	17:40	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14
	20:00	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14	SF14
SÁBADO - 03/04	13:00	F14	F14	F14	F14	F14	F14
	15:20	F14	F14	F14	F14	F14	F14
	17:40	F14	F14	F14	F14	F14	F14
	20:00	F14	F14	F14	F14	F14	F14

**LEGENDA:** RR14 = ROUND-ROBIN DE 14 BOLSAS  
S14 = SUÍÇO DE 14 BOLSAS

### Taça Serge Apoteker

Rodada	Data	Horário
1	Quinta 01/04	18:30
2	Quinta 01/04	20:20
3	Quinta 01/04	22:10
4	Sexta 02/04	13:00
5	Sexta 02/04	14:50
6	Sexta 02/04	16:40
7	Sexta 02/04	18:30
8	Sábado 03/04	13:00
9	Sábado 03/04	14:50
10	Sábado 03/04	16:40



## Regulamento do Torneio de Seleção 2010

Anexo III – Tabela de Conversão IMPs x PVs para a Taça Serge Apoteker

<b>IMPs</b>	<b>PVs</b>	<b>IMPs</b>	<b>PVs</b>
0	25 x 25	13	38 x 12
1	26 x 24	14	39 x 11
2	27 x 23	15-16	40 x 10
3	28 x 22	17-18	41 x 9
4	29 x 21	19-20	42 x 8
5	30 x 20	21-22	43 x 7
6	31 x 19	23-24	44 x 6
7	32 x 18	25-27	45 x 5
8	33 x 17	28-30	45 x 4
9	34 x 16	31-33	45 x 3
10	35 x 15	34-36	45 x 2
11	36 x 14	37-39	45 x 1
12	37 x 13	40+	45 x 0