



CONFEDERACION SUDAMERICANA DE BRIDGE

Campeonato Sudamericano de 2018

Ilhéus, Bahia, Brasil

10 a 20 de mayo, 2018





Índice General

Introduccion	Erro! Indicador não definido.
Direccion del torneo.....	5
Comite organizador	Erro! Indicador não definido.
Revisor(a)	Erro! Indicador não definido.
Director(a) General	Erro! Indicador não definido.
Vigencia	5
Fechas y programa general del Evento	Erro! Indicador não definido.
Torneo de parejas (Torneo 2).....	Erro! Indicador não definido.
Condiciones de inscripcion.....	Erro! Indicador não definido.
Excepciones en los plazos de inscripcion	Erro! Indicador não definido.
Valor de las inscripciones	Erro! Indicador não definido.
Formas de disputa	Erro! Indicador não definido.
Reglas de inscripcion en el torneo de Equipos Individuales (3)	Erro! Indicador não definido.
Torneos de equipos	Erro! Indicador não definido.
Substitutos	Erro! Indicador não definido.
Modo de score de parejas “Butler”	Erro! Indicador não definido.
Puntos de ranking.....	Erro! Indicador não definido.
Zonal Juvenil (torneo 1).....	Erro! Indicador não definido.
Equipos Individuales (torneo 3)	Erro! Indicador não definido.
Abierto transnacional (torneo 4).....	Erro! Indicador não definido.
Torneo Zonal “Senior” (torneo 5).....	Erro! Indicador não definido.
Hasta la Vista, Bahia (torneo 6).....	Erro! Indicador não definido.
Antes de jugar	Erro! Indicador não definido.
Formacion de los equipos	Erro! Indicador não definido.
Cartilla de convencion	Erro! Indicador não definido.
Durante el juego.....	Erro! Indicador não definido.
Cartillas de convencion	Erro! Indicador não definido.
Acciones permitidas y no permitidas	Erro! Indicador não definido.
“Bidding Boxes” y pantallas.....	Erro! Indicador não definido.



US\$ de los “bidding boxes”	Erro! Indicador não definido.
Juego de las cartas.....	Erro! Indicador não definido.
Pantallas	Erro! Indicador não definido.
Descripcion de la operacion	Erro! Indicador não definido.
Cambios de remates realizados	Erro! Indicador não definido.
Alertas y aclaraciones.....	Erro! Indicador não definido.
Cuando Alertar	Erro! Indicador não definido.
Decisiones del(a) Director(a) y apelaciones	Erro! Indicador não definido.
Llamadas al(a) Director(a)	Erro! Indicador não definido.
Códigos y procedimientos para las apelaciones	Erro! Indicador não definido.
Designacion de partidos y orden de sentada.....	Erro! Indicador não definido.
Patron para el “Round Robin”	Erro! Indicador não definido.
Procedimiento para sentada de equipos	Erro! Indicador não definido.
Publicacion y verificacion de los resultados.....	Erro! Indicador não definido.
Orden de sentada en el “Round Robin”	Erro! Indicador não definido.
Orden de sentada en las semifinales	Erro! Indicador não definido.
Otras informaciones relevantes	Erro! Indicador não definido.
“Walk-Overs” y abandonos	Erro! Indicador não definido.
Partidos anulados por responsabilidad de la organizacion.....	25
Tablilla ilícita o anulada	Erro! Indicador não definido.
Acesso a las salas de juego.....	Erro! Indicador não definido.
Restricciones generales.....	Erro! Indicador não definido.
Capitanes no jugadores.....	Erro! Indicador não definido.
Anexos.....	28
I – Horário General del Evento	28
II – Diagramas de juego	32
Parejas.....	Erro! Indicador não definido.
Equipos.....	Erro! Indicador não definido.
III – Reglas de desempate para equipos.....	Erro! Indicador não definido.
Al finalizar el “Round Robin”	Erro! Indicador não definido.
En instancias eliminatórias.....	Erro! Indicador não definido.
IV – Reglas de desempate para torneos de parejas.....	Erro! Indicador não definido.
V - Terminos y definiciones	Erro! Indicador não definido.



Terminos específicos US\$ados en este documento	Erro! Indicador não definido.
VI - Derechos, deberes y reglas generales del país organizador	Erro! Indicador não definido.
Derechos del País Organizador:	Erro! Indicador não definido.
Deberes del País Organizador	Erro! Indicador não definido.
“Web site” del campeonato	Erro! Indicador não definido.
Vu-graph	Erro! Indicador não definido.
VII - Ranking Sud-Americano	Erro! Indicador não definido.
General	Erro! Indicador não definido.
Maestros Sud-Americanos	Erro! Indicador não definido.
Tabla de puntos de ranking	49
VIII – Movimento Suizo para número impar de equipos sin ‘bye’	Erro! Indicador não definido.
IX – Reglas de la WBF para jugadores residentes en otros países	Erro! Indicador não definido.
X – tabla de conversion de IMPs para PVs	Erro! Indicador não definido.



Introducción

Todos los casos no previstos en este reglamento serán decididos por el Comité Organizador de la Confederación Sud Americana de Bridge (CSB), que reglamentará también según los reglamentos y normas de la World Bridge Federation (WBF).

Dirección del Torneo

Comité organizador

El comité organizador de la CSB es la autoridad máxima del torneo y sus integrantes supervisarán la organización del evento, la aplicación correcta de las normas y reglamentos vigentes, el normal desarrollo del juego en los salones y el “vu-graph”.

Revisor(a)

Habrá un(a) revisor(a) nombrado(a) directamente por el comité organizador. Todas las apelaciones contra alguna decisión del Director(a) serán encaminadas para el Revisor(a) por el director general, como única instancia superior. Cualquier decisión del Revisor(a) será inapelable.

Los procedimientos para las apelaciones serán conducidos siguiendo las orientaciones pertinentes de la WBF. Apelaciones admisibles son aquellas que se refieren a fallas de procedimiento por la dirección del torneo, como ser la aplicación equivocada de alguna regla, la “no consulta” a 5 jugadores competentes en caso de un asunto bridgístico o la falta de información suficiente de los hechos ocurridos en la mesa de juego que generó el problema.

Director(a) general

El(la) director(a) general será nombrado(a) por la Federación del país sede, con aprobación del comité organizador. Este(a) director(a), junto con las autoridades locales, tendrá libertad de designar colaboradores, ayudantes, fiscales de juego y otras personas en cualquier función auxiliar necesaria. Será responsabilidad del Director la preparación necesaria para la realización del juego, así como la duplicación de las manos y su documentación. El(la) director(a) general deberá atenerse estrictamente al reglamento vigente, determinado por la CSB y la WBF. Deberá controlar y responsabilizarse por el trabajo de sus ayudantes, además de controlar el cumplimiento del horario de juego, aplicando las sanciones del caso cuando fuera necesario.

Vigencia

Este reglamento y sus anexos entrará en vigencia plena en el Campeonato Sud-Americano de Bridge de 2018.



Campeonato Sud-Americano de Bridge 2018

Página 6 de 52

Calendario y programa general del Evento

El Campeonato Sudamericano de bridge de 2018 se jugará del 10 al 20 de mayo de 2018 en Ilhéus, Bahia, Brasil. Durante ese lapso se disputarán los eventos descriptos en el programa calendario inferior

Sul Americano 2018

10/5	11/5	12/5	13/5	14/5	15/5	16/5	17/5	18/5	19/5	20/5
Thursday jueves quinta	Friday viernes sexta	Saturday sabado sábado	Sunday domingo domingo	Monday lunes segunda	Tuesday martes terça	Wednesday miercoles quarta	Thursday jueves quinta	Friday viernes sexta	Saturday sabado sábado	Sunday domingo domingo
torneio 1 (juvenis)			feita de recepção	torneio 4 (transnacional - RR)				(qf, sf & f)		feita de despedida
	torneio 2 (duplas)									
torneio 5 (zonal "seniors")		(sf & f)						torneio 6 (suíço)		
			entrega de prêmios torneios 1,2,3 & 5							entrega de prêmios torneios 4 & 6
torneio 3 (quadra individual)										

Plazos de inscripción

Las inscripciones en los torneos 1(Juveniles), 2 (Parejas), 4 (Festival Transnacional) y 5 (Zonal Sénior) pueden hacerse electrónicamente utilizando el "site" del evento. En los torneos paralelos, por ser locales, las inscripciones podrán hacerse en el lugar de juego (torneos 3 y 6, Equipos individuales y "Hasta la vista", respectivamente). Jugadores emergentes de los torneos 4 y 5 podrán también inscribirse localmente en los torneos indicados por las flechas en el diagrama. Con excepción del Zonal Sénior, las inscripciones online serán aceptadas hasta 15 días antes del inicio del torneo.

Torneo de parejas (Torneo 2)

El torneo de parejas, a disputarse entre el 11 y el 13 de mayo de 2018, es abierto y transnacional. Se jugarán 5 sesiones, tres de clasificatoria y dos de final. Todas las sesiones se disputarán según lo descripto en el anexo 1

Condiciones de inscripción

Las parejas deben aclarar en el momento de la inscripción en que categoría pretenden participar (libres, femeninas, mixtos o sénior)

Excepciones a los plazos de inscripción

La organización local podrá aceptar inscripciones tardías de nuevas parejas siempre que lo considere conveniente

Taza de inscripción torneo de parejas:
será de US\$200 por pareja.



Forma de disputa

El número de sesiones del torneo dependerá del número de parejas inscriptas, como muestra la tabla mostrada en el anexo II, pero anticipamos que haya hasta 3 sesiones clasificatorias y hasta 2 finales, clasificando hasta 28 parejas de cualquier categoría para las finales. La dirección del torneo definirá el formato de las sesiones, en el caso de cantidades diferentes de parejas según la categoría. Para la clasificación a la final se tomarán los mejores 2 resultados de cada pareja de las 3 sesiones clasificatorias. Habrá finales separadas para las diferentes categorías que clasifiquen al menos 12 parejas. No habrá “carry-over” para las finales. En las finales de todas las categorías todas las parejas deben enfrentarse entre ellas. Las sesiones finales podrán eventualmente agrandarse¹ aceptando a jugadores(as) Sénior que representen a la Zona 3 que deseen participar. La tasa de inscripción de estas parejas será de US\$100 (por pareja)

Reglas de inscripción para el torneo de Equipos Individual (3)

Jugadores de parejas eliminadas en el torneo de parejas pueden inscribirse en el torneo de Equipos Individual (torneo 3), pagando US\$25 como tasa de inscripción. Esta regla vale únicamente para jugadores que perdieron ruedas anteriores por estar participando de otro torneo.

Torneos de Equipos

Los torneos de Equipos de cualquier categoría se disputaran siempre en 3 o 4 fases, dependiendo del número de equipos inscriptos, conforme al programa de juego mostrado en el anexo II: habrá un “Round Robin”, cuya modalidad puede ser completa o de sistema Suizo. Luego los equipos clasificados disputaran ruedas eliminatorias de cuartos de final², semifinal y final.

Los equipos podrán estar integrados por 4, 5 o 6 jugadores además de eventuales capitanes no jugadores.

Tablas de conversión de IMPs a PVs aprobadas por la WBF serán siempre utilizadas. Las condiciones de desempate para definir la clasificación final del Round Robin se encuentran en el anexo III.

Habrà “carry over” de la etapa de “Round Robin” hacia las etapas de eliminación directa. Será usado el saldo de IMPs del (o de los) enfrentamiento(s) de la etapa clasificatoria. Cuando la diferencia sea a favor del equipo mejor colocado en el “Round Robin”, el mismo tendrá derecho al 50% de aquel saldo de IMPs. En el caso que la diferencia de IMPs sea a favor del equipo peor colocado de los 2 en el “Round Robin”, el mismo podrá aprovechar 1/3 de aquel saldo de IMPs. En ambos casos el “carry over” no podrá superar el 25% del número de manos jugadas en la etapa eliminatoria a disputarse. El cálculo del saldo de IMPs incluirá decimales. En el caso de que la etapa clasificatoria haya sido disputada por sistema suizo y los adversarios no se hayan enfrentado durante la misma, no habrá “carry over” **en esematch solamente**.

1 No habiendo, por lo tanto, cualquier daño a equipos normalmente clasificadas en el torneo de parejas.

2 Dependiendo del número de equipos participantes, puede que no haya cuartos de final.



En el caso de una categoría zonal en que participen la mitad o más de los países afiliados a la CSB se clasificarán al mundial los equipos que lleguen en primer y segundolugar. Si hubiere menosequipos entonces solo el campeón se clasificará.

Los equipos vencedores de los Zonales representarán a Sudamérica en los campeonatos oficiales de la WBF, actualmente la Bermuda Bowl, Venice Cup, Dorsi Cup y Mundial Junior. El equipo campeón del Torneo Transnacional será considerado Campeón Sudamericano 2018

Substitutos

Si, poralgún motivo, un equipo no puede sentar 4 jugadores al inicio de una sesión de juego o por presentarse una emergencia durante la sesión, el Director(a) general después de escuchar al capitán del equipo en cuestión puede designar un sustituto para completar el equipo. El sustituto no necesita ser de la misma nacionalidad del país en cuestion, pero no puede ser miembro de otro equipo. El(la) Revisor(a) debe ser informado(a) por el DG(Director general) lo antes posible, porque el mismo puede anular resultados si considera que el jugador sustituto es mucho más fuerte que el sustituido. El Revisor(a) puede también imponer penalidades si considera que la sustitución configuro algún tipo de infracción, por lo contrario puede también permitir que una sustitución se transforme en permanente.

Comparación de parejas “Butler”

En todos los campeonatos “oficiales”, tanto los Zonales como los festivales, siendo el sistema de juego “Round Robin” o suizo, se realizara una clasificación por el sistema “Butler” para determinar las mejores parejas, que recibirán los premios “Agustín Santamarina”, ofrecido por la ABA(Asociación de Bridge Argentino) para la mejor pareja Libre y el “Gonzalo Valenzuela”, ofrecido por la organización del torneo para la mejor pareja Damas.El país sede, en este caso Brasil, ofrecerátambién un premio para la mejor pareja del Torneo Transnacional. El “Butler” utilizado determinará, para cada mano, el resultado en relación al valor medio obtenido en todas las mesas,después de eliminados los extremos en el caso de más de 8 mesas en disputa. Para tener derecho a competir por este premio las parejas deberán haber jugado como mínimo el 60% de las manos de la etapa clasificatoria. Los resultados del “Butler” serán publicados después de cada rueda de los torneos de equipos, sean “Round Robin” o suizo, independientemente de ser o no ofrecido premio por esta modalidad.

Puntos de Ranking

Para tener derecho a los puntos de ranking, tanto de la CSB como de la WBF, los jugadores deben haber jugado por lo menos 1/3 de las manos de la fase clasificatoria y de las fases eliminatorias. En el caso de títulos Sudamericanos, basta que jueguen 25% de las fases eliminatorias.



Zonal Juvenil³

El campeonato Zonal juvenil será disputado del 10 al 13 de mayo de 2018 en 2 modalidades: sub20 y sub 26. El "Round Robin" será de hasta 10 ruedas de 14 manos, comenzando siempre 10.30hs terminando 19.55hs. Habrá 2 ruedas de semifinal y 4 de final, todas también de 14 manos y con el mismo horario antes descripto. Todas las sesiones serán desarrolladas como se muestra en el anexo I. Todas las categorías disputarán el mismo round robin, incluyendo eventuales equipos femeninos. Las modalidades serán diferenciadas en las etapas eliminatorias

De la misma forma que en el Zonal Sénior, cada país puede inscribir hasta 2 equipos por franja etaria

Taza de inscripción

US\$450 por equipo

Gastos locales de los equipos juveniles

Además de la organización general del evento el país sede deberá ofrecer 4 cuartos triples y un doble (2 equipos) o 1 triple y 2 dobles (1 equipo) por 5 noches, para cada país que presente delegación en por lo menos 1 de las categorías juveniles. Deberá además incluir desayuno tipo americano, almuerzo (máximo 14 personas por país), transporte de y para el aeropuerto y entre el local de juego y el de estadía si fueran diferentes⁴.

Reglas de inscripción del torneo de Equipos Individuales (3)

Jugadores de equipos que fueron eliminados en ruedas eliminatorias podrán inscribirse en el torneo de Equipos individuales (3) pagando una taza de US\$25 por jugador. Si se sumaran al torneo cuando en este ya se hubieran disputado partidos recibirán 12 PVs por rueda no jugada. Esta regla vale solo para jugadores que perdieron ruedas por estar participando en otro torneo

La participación en el campeonato juvenil Sudamericano está regida por las mismas reglas en cuanto a nacionalidad y residencia que las otras categorías Zonales. Casos no previstos por este código serán decididos por el comité organizador del evento.

El país campeón y el segundo de este campeonato representaran a la Zona 3 en el campeonato Mundial juvenil que se disputa en el mes de agosto de años pares

Equipos Individuales (Torneo 3)

El torneo será disputado paralelamente a la final del torneo de parejas y su horario específico está descripto en el anexo I. La sentada de cada jugador se sortea antes del

³Se consideran "juveniles" los bridgistas nacidos en o después del primer de enero de 25 (o 20) años antes del año del campeonato sudamericano (por ejemplo: para participar del sudamericano juvenil "sub 26" de 2010 una persona debería que nació en o después de primer de enero de 1985).

⁴En resumen el país sede se hará cargo de hasta 2 equipos por país, si se enviara alguno más los gastos serán por cuenta de la federación nacional de cada país.



início de cada rueda y ninguna pareja puede ser repetida. La comparación es igual a equipos IMPs, aunque los resultados son computados por jugador

El torneo es fundamentalmente social y tiene como objetivo la confraternización entre jugadores de distintas nacionalidades y niveles de bridge disimiles en un ambiente agradable y amistoso.

El torneo se jugara en 7 ruedas de 6 manos cada una el día domingo 13 de mayo de 2018 desde las 10.30 hasta las 18.20hs.

Taza de inscripción

US\$50 por persona; participantes emergentes de los torneos 1,2 y 5 (Zonal juvenil, abierto de parejas y Zonal Sénior respectivamente) tendrán un descuento del 50%, conforme aclarado anteriormente.

Premio

El torneo otorgará el 30% de lo recaudado al primer colocado, 20% al segundo y 10% al tercer.

Reubicación de jugadores que repitieran pareja

La repetición de parejas está prohibida, ya que la idea general de este torneo es ampliar al máximo la posibilidad de que los jugadores se conozcan entre sí. Cuando, si posteriormente al sorteo que se efectúa antes de cada rueda, se repitieran parejas, las posiciones serán alteradas de la siguiente manera

1) En la secuencia N-E-S-O el primer jugador repetido cambia a la siguiente posición en la misma mesa. En el caso que persista repetición, el movimiento se repite hasta que la mesa quede resuelta. Si esto no ocurre,

2) En la secuencia N-E-S-O, el primer jugador repetido cambia de posición con la misma mesa de la otra sala (Norte de la sala abierta se transforma en Norte de la sala cerrada por ejemplo). Si continua la repetición en cualquiera de las mesas se repite el procedimiento 1) descripto encima, hasta resolver las repeticiones.

3) Para que no haya atraso y complicaciones para el cambio en el início de cada rueda, en la primera rueda cada jugador(a) sorteará 2 números: su sentada en la primera y la segunda ruedas. Se sentara en el lugar definido para la 1ra rueda y entregará el papel con el lugar para la sentada de la 2da rueda al director(a) del torneo, quien elaborará un mapa de la sentada de la 2da rueda mientras los jugadores disputan la 1ra. El sorteo realizado en el início de la 2da rueda será para la 3era, cuya sentada estará lista al finalizar la 2da y así sucesivamente.



Abierto transnacional (torneo 4)

El Transnacional es un torneo tipo "Festival" y, como tal, es abierto, permitiendo que jugadores que no sean de la Zona 3 participen. Se disputará del 14 al 19 de mayo de 2018. Todas las sesiones serán disputadas como se muestra en el anexo I

Condiciones de inscripción

Podrán inscribirse en el torneo todos los jugadores que estén al día respecto a sus obligaciones con sus respectivas federaciones nacionales o de residencia. El comité organizador tiene la libertad y la obligación de verificar la situación de cualquier jugador inscripto en los torneos transnacionales abiertos

Taza de inscripción

US\$1500 por equipo (los equipos que ocupen por lo menos 2 cuartos en el hotel de juego durante el periodo total de juego tendrán un descuento de US\$500). Equipos que participaron del torneo 1 (Zonal juvenil) tendrán un descuento del 50%

Forma de juego del torneo y conformación de los equipos

La etapa clasificatoria del torneo será por sistema Suizo⁵ y las tablas de juego están ubicadas en el anexo II.

Todos los equipos deberán elegir un nombre que los identifique claramente, sin connotaciones políticas o religiosas

El comité organizador podrá decidirse por mezclar las categorías (libres, damas, sénior, mixtos) al inicio del torneo

Reglamento del Suizo clasificatorio

La rueda inicial será determinada por sorteo digitado de forma de impedir enfrentamientos entre sí de equipos de mayor y menor ranking.

A partir de la 2da rueda el suizo seguirá normalmente (directo, no diferido) hasta la última rueda. Cualquier repetición de adversario solo será permitida en las ruedas finales y entre los equipos peor clasificados.

Entrega y verificación de los resultados

Equipos que no entreguen los resultados dentro del plazo establecido por la Dirección del torneo estarán sujetos a penalidades de procedimiento anunciadas por el (la) DG al inicio de la competencia.

⁵Conforme la cantidad y el "mix" de categorías de equipos inscriptos la Dirección de Torneo podrá eventualmente optar por "Round Robins" completos con formación de llaves.



Clasificación y enfrentamiento en las etapas finales

En caso de empate en la etapa clasificatoria serán aplicados los criterios de desempate indicados en el anexo III.

El ganador de la etapa clasificatoria en cada categoría elige su adversario entre los equipos colocados entre el 5to y el 8vo (si hubiere 4tos de final, si fuere semifinal directamente elegirá entre 3ro y 4to). El siguiente equipo a elegir será el segundo y así sucesivamente, hasta que no haya equipos para escoger. En la semifinal 1 se enfrentaran los ganadores de la llave correspondiente al 1ero y al 4to colocados originalmente y en la 2, la llave del 2do contra el 3ro originales

“Carry over”

Habrará “carry over” de resultados de la etapa clasificatoria hacia las etapas eliminatorias en todos los casos en que los equipos protagonistas se hubieren enfrentado en la etapa clasificatoria. En el caso de no haberse enfrentado el match comenzará 0-0

Reglas de ingreso en el torneo 6 (“Hasta la vista, Bahía”)

Jugadores pertenecientes a equipos que no se clasificaron para las etapas finales del Abierto transnacional podrán participar de este torneo mediante el pago de US\$50 por persona, formando el mismo equipo o uno nuevo. Le serán otorgados 12 PVs por match que no hayan participado. Lo mismo sucederá con jugadores eliminados en los 4tos de final del Transnacional. Las condiciones para formar nuevos equipos, las tazas de inscripción y la elegibilidad están detalladas en el capítulo descrito como “Hasta la vista, Bahía”

Torneo Zonal Sénior (Torneo 5)

El campeonato Zonal Sudamericano de Bridge Sénior⁶ se llevará a cabo del 10 al 13 de mayo de 2018 conforme abajo descrito. Todas las sesiones serán disputadas conforme mostrado en el anexo I.

La participación es únicamente para jugadores de la Zona 3. Cada país puede presentar 1 o 2 equipos. Los jugadores deben ser ciudadanos naturales o legalizados del país representado y, en el caso de ser extranjeros, no haber competido por su país de origen por al menos 2 años (Ítem VII de los anexos). Los países participantes deberán presentar las inscripciones completas de sus equipos con un mínimo de 15 días de anticipación (30 días antes para la inscripción del país), siendo responsables por la correcta inscripción de los integrantes del(los) equipo(s). Todos los participantes deben ser aprobados primero por sus propios países, como también por el comité organizador de la CSB. más detalles de las normas de elegibilidad se encuentran en las normas de la WBF⁷

⁶Se consideran jugadores Sénior aquellos que cumplan 60 años o más durante el año que se desarrolle el campeonato.

⁷<http://www.worldbridge.org/wp-content/uploads/2017/05/WBFEligibilityCode.pdf>



Condiciones de inscripción

Todos los países afiliados y al día respecto de sus obligaciones con la CSB podrán participar de los torneos continentales.

La inscripción de los países para torneos zonales vence 30 días antes de sus respectivos inicios. Los participantes podrán pagar las inscripciones en el propio lugar del evento. Vencido el plazo el país organizador puede aceptar inscripciones adicionales siempre y cuando esto no cause problemas a la organización del evento. El límite de 15 días para la inscripción de los jugadores podrá ser extendido por el país organizador.

Taza de inscripción

US\$ 1800 por equipo, con descuento de US\$ 450 si sus integrantes ocuparan, durante la duración de sus respectivas competiciones, por lo menos 2 cuartos del hotel de juego determinado por la organización del evento.

Formato del torneo y composición de los equipos

La fase clasificatoria estará compuesta por 1 o 2 "Round Robins" completos para la fase clasificatoria y el diagrama de juego de acuerdo con el número de equipos inscriptos, siguiendo la lógica del anexo II

De acuerdo con el calendario existente en el caso que hubiere hasta 6 equipos Sénior habrá 2 "Round Robins" completos antes de la fase eliminatoria. Si fueran entre 7 y 12 equipos será 1 "Round Robin" completo. Si el número fuera de 13 o más equipos se optará por sistema suizo.

Sistema con hasta 6 equipos inscriptos (2 "RR" completos)

El "Round Robin" terminará el día 12 de mayo de 2018 (sábado) y la definición del segundo lugar se realizara entre sábado y domingo, días 12 y 13 de mayo

Sistema con 7 a 10 equipos inscriptos (1 "Round Robin" completo)

El Round robin culminara o el día viernes 11 de mayo de 2018 (7-8 equipos) o el sábado (9-10 equipos). La definición del segundo lugar será llevada a cabo mediante 3 ruedas de 14 manos, iniciándose apenas termine la última rueda del "round robin"

Sistema de 11 o más equipos (suizo)

Sera determinado dependiendo de la cantidad de equipos inscriptos. La etapa clasificatoria no podrá superar el día sábado 12-05-18.

Entrega y verificación de resultados

Los equipos que no entregaran sus resultados dentro del plazo establecido por la Dirección del torneo estarán sujetos a penalidades de procedimiento informadas por el(la) DG al inicio de la competencia.



Clasificación y enfrentamiento en las etapas eliminatorias

En el caso de empate en el “Round Robin” se aplicarán los criterios de desempate indicados en el anexo III.

“Carry over”

Habrá “carry over” de las etapas clasificatorias a la etapa final según las reglas de “carry over” anteriormente especificadas

Criterios de clasificación y representación de la Zona 3

En el caso de que clasifique solo 1 equipo por la Zona 3, el 1ero y el 2do del “Round Robin” disputarán una final conforme el anexo I.

Si puede haber dos equipos clasificados por la Zona 3:

- a) No habiendo 2 equipos del mismo país entre los primeros 3 clasificados, el ganador del “Round Robin” estará automáticamente clasificado como representante zonal y se disputará una final de 3 ruedas de 14 manos entre el segundo y el tercero del “Round Robin” para la definición del segundo clasificado zonal. Si uno de los equipos excediera en diferencia el “carry over” máximo con respecto al otro no habrá necesidad de final, ese será el equipo clasificado.
- b) Si hubiere 2 equipos del mismo país entre los primeros 3 clasificados, el país que complete el lugar restante será designado 2do representante (así hubiere finalizado 3ero). Los 2 equipos del mismo país se enfrentarán en una final para definir el segundo representante. En el caso que el 3ero del “Round Robin” sea del mismo país del 1ro o del 2do se aplicará la regla del “carry over” descripta anteriormente. **En el caso de haber necesidad de una final de este tipo la clasificación válida para el reparto de puntos de ranking sudamericano será determinado por la ubicación del “Round Robin”.**

En el caso de que uno de los equipos finalistas desista de participar el segundo lugar será automáticamente otorgado para el equipo finalista restante (a excepción que fuere del mismo país clasificado en 1er lugar) y los puntos de ranking serán distribuidos entre los equipos según su clasificación, mientras que el equipo que desistió no recibirá punto alguno.

Ingreso al torneo de equipos individuales

Jugadores de equipos eliminados pueden inscribirse en el torneo de equipos individual (torneo 3) abonando US\$ 25 como inscripción. Recibirán 12 PVs por cada rueda no jugada. Esta regla vale solo para jugadores que hayan estado participando de un torneo anterior



Hasta la vista, Bahía (Torneo 6)

El torneo "Hasta la vista, Bahía" es el torneo despedida de Ilhéus. Se disputará entre los días 17 y 19 de mayo de 2018, con el formato detallado en el anexo I y pueden participar todos los bridgistas que no se encuentren aun en competencia, además de aceptar luego jugadores que quieran participar y hayan sido eliminados del Transnacional

Condiciones de inscripción

Todos los países afiliados y al día con sus obligaciones con la CSB podrán participar de este torneo.

La inscripción se realizara "in situ" y los participantes podrán abonar en el propio lugar del evento.

Valores de la inscripción

US\$ 300 por equipo. Jugadores que hayan participado en los torneos 1(Zonal juvenil), 4(Festival Transnacional) o 5(Zonal Sénior) se podrán inscribir segun las reglas a continuación detalladas

1. Equipos formados por jugadores que participaron en, por lo menos, $\frac{1}{4}$ de las manos jugadas en esos torneos pagan US\$20 por jugador inscripto en Hasta la vista, Bahía. La misma regla se aplica a CNJs y "Coaches" de equipos no clasificados
2. Nuevos equipos que pretendan "engancharse" luego del comienzo no podrán tener 4 o más jugadores "nuevos", o sea que no jugaron o participaron como CNJ o coach del Transnacional.
3. Jugadores "nuevos" (que no participaron del zonal sénior o del transnacional) abonarán US\$50.
4. Además de recibir 12PVs por cada rueda perdida los equipos "nuevos" ingresantes al torneo Hasta la vista, Bahía no podrán enfrentarse en el debut. Esta regla vale para jugadores que perdieron ruedas por estar participando de otro torneo.
5. Equipos con 4 o 5 jugadores originales del torneo Hasta la Vista, Bahía podrán "hospedar" jugadores emergentes de torneos zonales o festival Transnacional pagando una taza individual de US\$20 como inscripción.

Formato del torneo y composición de los equipos

La etapa clasificatoria de la competencia será por sistema suizo y la tabla de juego según el número de equipos inscriptos, siguiendo la lógica del anexo II.

Todos los equipos deberán elegir un nombre que los identifique claramente, sin vínculo político o religioso.

Reglamento del suizo clasificatorio

La 1ra rueda se determinará por sorteo dirigido, evitando que los equipos de mayor y menor ranking se enfrenten entre si.

A partir de la 2da rueda el suizo seguirá normalmente (directo, no diferido)



hasta la última rueda. Cualquier repetición de adversario solo será permitida en las ruedas finales y entre los equipos de peor clasificación.

Ingreso de equipos emergentes del Festival Transnacional

En la rueda 5 podrán ingresar nuevos equipos, integrados por jugadores(as) emergentes del torneo 4 (Festival Transnacional) que no se clasifiquen para las etapas eliminatorias de aquel torneo. Esos equipos ingresaran con un score total de 48 PVs (12 por rueda perdida). En la rueda 7 otro grupo de jugadores(as) emergentes del Festival Transnacional podrá ingresar (eliminados en 4tos de final), esta vez con 72 PVs.

Entrega y verificación de resultados

Los equipos que no entregaran sus resultados dentro del plazo establecido por la Dirección del torneo estarán sujetos a penalidades de procedimiento informadas por el(la) DG al inicio de la competencia.

Clasificación y enfrentamiento en las etapas finales

En caso de empate en el "Round Robin" serán aplicados los criterios de desempate indicados en el anexo III.

El ganador de la etapa clasificatoria en cada categoría elige su adversario entre los equipos colocados entre el 5to y el 8vo (si hubiere 4tos de final, si fuere semifinal directamente elegirá entre 3ro y 4to). El siguiente equipo a elegir será el segundo y así sucesivamente, hasta que no haya equipos para escoger. En la semifinal 1 se enfrentaran los ganadores de la llave correspondiente al 1ero y al 4to colocados originalmente y en la 2, la llave del 2do contra el 3ro originales

"Carry over"

Habrà "Carry Over" de resultados de la etapa clasificatoria hacia las etapas eliminatorias en todos los casos en que los equipos protagonistas se hubieren enfrentado en la etapa clasificatoria. En el caso de no haberse enfrentado el match comenzará 0-0.

Antes de jugar

Formación de los equipos

Cada equipo debe especificar su formación, informando la sala (abierta o cerrada) y la posición de cada jugador. El equipo que deba hacerlo primero tiene que cumplir su obligación hasta 20 minutos antes de comenzar el match. El otro equipo tiene plazo de hasta 15 minutos antes del inicio del juego, estos plazos pueden ser modificados por el(la) DG. El no cumplimiento de estos plazos dará lugar a penalidades



Cartillas de convención

Las cartillas de convención deben ser publicadas en el “site” del evento hasta 2 semanas antes de su inicio.

Al recibir las cartillas de convención el Administrador lo transformará a PDF⁸, para ser legibles por el Acrobat Reader, disponible gratuitamente en www.adobe.com. Se recomienda utilizar la versión más reciente. A partir de su registro, los sistemas de todas las parejas de cada equipo se encontraran disponibles en una página de internet creada para ese fin y el URL⁹(dirección de internet)será enviada al capitán del equipo y a los demás miembros del mismo si los e-mail fueran informados.

Las parejas serán responsables por la verificación de sus cartillas de convención “online” para garantizar que la información esté completa, incluyendo las hojas suplementarias.

La CSB se reserva el derecho de publicar el material recibido. Sistemas completos, si fueran enviados, no serán publicados.

Durante el juego

Cartillas de convención

Cada pareja debe completar una cartilla de convención emitida o aprobada por la CSB. La cartilla debe ser completada de forma clara y legible aclarando no solo las aperturas sino también los conceptos fundamentales del sistema usado, secuencias artificiales o complejas. No es suficiente indicar los nombres de las convenciones utilizadas, las secuencias principales deben ser aclaradas.El sistema completo deberá estar resumido en la cartilla de convención. Información extra como defensas sugeridas, secuencias específicas o otras informaciones relevantes se adjuntaran en hojas suplementarias

Todas las parejas deben presentarse con sus cartillas de convención y hojas suplementarias en la mesa (2 copias, 1 por jugador). Los jugadores que no cumplan este requisito sólo podrán jugar un sistema natural determinado por la WBF¹⁰, pudiendo también recibir otras sanciones determinadas por la CSB o el(la) Revisor(a) del Torneo. Las sanciones pueden ser acumulativas.

Los idiomas oficiales son el Español y el Portugués aunque el Inglés es también aceptado como idioma para la documentación a presentar en la mesa.

⁸ Portable Document Format

⁹ Uniform Resource Locator

¹⁰<http://db.worldbridge.org/Repository/departments/systems/WBFStandardCard.pdf> e <http://db.worldbridge.org/Repository/departments/systems/WBFStandardCardNotes.pdf>



Acciones permitidas y no permitidas

Esta terminantemente prohibido hacer un remate psíquico en aperturas artificiales. Hay también restricciones en cuanto al uso de sistemas altamente artificiales (HUM¹¹) compatibles con la definición y las características determinadas por la World Bridge Federation (WBF)¹².

“Bidding Boxes” y pantallas

“Bidding Boxes” y pantallas serán utilizados durante todos los eventos y campeonatos de la CSB. Pantallas serán usadas obligatoriamente en todos los enfrentamientos zonales. En el Festival Transnacional en todas las etapas eliminatorias (4tos, semi, final) y en por lo menos 8 mesas en el suizo clasificatorio

Uso de “Bidding Boxes”

El retiro y la colocación durante el remate de las tarjetas del bidding box debe ser hecha de la forma más silenciosa posible. Esta prohibido tocar reiteradamente las tarjetas del bidding box antes de retirarlas del mismo, especialmente cuando el partido no tiene pantalla

Comenzando por el dador, los jugadores ponen las tarjetas del “bidding box” utilizadas de izquierda a derecha, uno encima del otro permitiendo que se vean todos los remates realizados durante la acción. Una declaración se considera realizada cuando se retiro la tarjeta del “bidding box” con clara intención de hacerla. En caso que medie distracción y un jugador retire una tarjeta sin intención, la “pausa para pensar” debe ser considerada desde el momento a partir del reconocimiento del error siempre y cuando aun su compañero aun no remato. La tarjeta de Alerta debe ser utilizada y es responsabilidad del jugador que alerta constatar que el(los) adversario(s) tomaron conocimiento de la misma.

Remates en salto deben ser hechos posteriormente a la colocación de la tarjeta “Stop”. Después de haber realizado el remate el jugador que saltó retirará la tarjeta de Stop y a partir de ese momento el jugador de la izquierda podrá rematar. Si la tarjeta de Stop fuera retirada demasiado rápido o no utilizada el adversario de la izquierda tendrá el derecho a tomarse unos segundos (los del tiempo normal de colocación y retiro de la tarjeta Stop) antes de continuar con la acción.

Los jugadores pueden solicitar la revisión del remate sin que las tarjetas sean retiradas de la mesa. Si esto no fuera posible un jugador puede pedir revisión del remate antes de jugar la primera baza. Si un jugador cuyo Paso termine el remate retira sus tarjetas de la bandeja o de la mesa se considera que el(ella) realizó la acción de paso.

Los procedimientos anteriores pueden modificarse cuando se utilicen pantallas(ver abajo).

Juego de cartas

Cada carta debe ser jugada de una forma visible y consistente y puesta en la mesa siempre de la misma forma, para que todos puedan verla

¹¹ Highly Unusual Methods; ver <http://db.worldbridge.org/Repository/departments/systems/policy.asp> para otras definições de sistemas pela WBF

¹² <http://db.worldbridge.org/Repository/departments/systems/policy.asp>



Pantallas

Descripción de la operatoria.

Los jugadores de N y E se sentarán todo el tiempo y siempre del mismo lado de la pantalla. Es responsabilidad de N retirar la tablilla y la bandeja. Es responsabilidad de la pareja que gana el remate manipular la parte móvil de la pantalla. La bandeja puede ser retirada de la mesa durante el carteo y es responsabilidad de la pareja que gana el remate recolocarla en la mesa para jugar la siguiente mano. La secuencia de movimientos es: N posiciona la tablilla en la bandeja. La parte móvil de la pantalla se cierra y así quedará durante todo el remate, durante el cual la bandeja se moverá debajo de la cortina cerrada. Los jugadores retiran sus cartas de la tablilla y comienza el remate. Cada jugador coloca las tarjetas de forma que el adversario de su lado de la pantalla vea claramente cada remate. Los remates deben colocarse de izquierda a derecha superpuestos ligeramente de modo que puedan verse cada uno de ellos. Los jugadores deben esforzarse para no hacer ningún tipo de ruido durante el remate. Un remate se considera realizado cuando la tarjeta se apoyó y soltó sobre la bandeja. Los jugadores de N o S serán los encargados de pasar la bandeja para el otro lado de la mesa para que los otros jugadores tomen conocimiento y prosigan con el remate. Este procedimiento continúa de esta forma hasta el fin del remate. Es deseable que los jugadores varíen aleatoriamente los tiempos de remate. Luego que todos los jugadores tuvieron la oportunidad de revisar el remate, las tarjetas se recolocan en los "bidding boxes". Luego el carteador o el muerto retiran la bandeja y colocan la tablilla en el centro de la mesa. Después de que la carta de salida sea jugada se abre la cortina (también acción realizada por el carteador o el muerto¹³) permitiendo que el muerto y las cartas jugadas puedan verse claramente. Si algún jugador no pudiera ver claramente las cartas jugadas por la cortina podrá solicitar que las mismas sean jugadas en un lugar más visible de la mesa. La forma de jugar las cartas también debe ser clara e igual, actos sujetos a penalidades si no fueran respetados.

Alteración de remates realizados

Cualquier remate depositado sobre la mesa puede ser alterado por determinación del director(a) cuando:

- a) el mismo fuera ilegal o inadmisibles (en estos casos la alteración es obligatoria). Si se estuviera jugando con pantalla, si el jugador adversario del mismo lado percibe la situación;
- b) el(la) Director(a) decide que el remate no fue intencional;
- c) la atención de un(a) jugador(a) fue alterada y eso causó un remate equivocado, la "pausa para pensar" debe ser considerada desde el momento que el(la) mismo(a) reconoce su error.

¹³Es decir, uno de los miembros del equipo ganador de la subasta



Alertas y esclarecimientos

Un jugador que realiza un remate que debe ser alertado (como se define abajo) debe alertar al adversario del mismo lado de la pantalla. Su compañero hará lo mismo cuando la bandeja llegue al otro lado. Debe colocarse la tarjeta de Alerta sobre el último remate realizado por el adversario de su lado de la pantalla. El jugador alertado reconoce haber percibido el alerta devolviendo la tarjeta de Alerta a su adversario. Puede pedirse una explicación por escrito. Preguntas hechas durante el carreo también deben ser por escrito y con la cortina cerrada, la misma será reabierta luego de la respuesta.

Cuando Alertar

Situaciones de Alerta son:

- 1) Remate artificial de uso generalizado
- 2) Cualquier remate fuera de lo normal, que pueda ser malinterpretado por los adversarios

Los procedimientos generales de Alerta con el uso de pantalla se encuentran descriptas en el párrafo anterior. Hay que Alertar siempre a menos que los adversarios declaren explícitamente que no quieren ser alertados (no está permitido pedir alertas parciales, como ser por ejemplo "solo de las aperturas"). Ninguna explicación debe ser dada si no fuera solicitada. Los pedidos de explicación pueden ser solicitados inmediata o posteriormente. La falta de Alerta, aunque fuera involuntaria, está sujeta a penalidades si el(la) Director(a) evalúa que causó un perjuicio a la pareja no alertada. Está prohibido pedir aclaración de un determinado remate **No alertado** durante el desarrollo del mismo. Puede pedirse aclaración del remate entero una vez terminado el mismo.

No deben ser alertados los siguientes remates :

- 1) Apertura de 1ST con manos equilibradas de cualquier fuerza
- 2) 2♣ como Stayman normal
- 3) Cualquier doblo
- 4) Remates que no fueran aperturas de nivel 4 en adelante
- 5) 4ST como pregunta de As
- 6) Aperturas e intervenciones normales en nivel 2 y 3 débiles

Decisiones del director(a) y apelaciones

Llamadas al Director(a)



Los jugadores deben llamar al Director(a) lo antes posible luego de una irregularidad y todas las disposiciones de las leyes del Bridge Duplicado – versión vigente de la WBF- deben ser observadas. Cualquier decisión del director(a) puede ser apelada. Las apelaciones se rigen por los procedimientos a seguir.

Códigos y procedimientos para las apelaciones

Los reglamentos vigentes de la WBF se adoptan íntegramente en los torneos de la CSB, incluyendo el “Código de ética”, el “Código de disciplina” y las “Leyes de Bridge duplicado”.

Adicionalmente las reglas especificadas abajo serán adoptadas para apelaciones en los Campeonatos Sudamericanos.

- 1) Las apelaciones deben ser comunicadas por el capitán o su representante hasta 10 minutos después de finalizado el match o la sesión de juego en la que la situación ocurrió y tendrá 60 minutos más para presentar la apelación por escrito. El(la) Director(a) entregará el documento al Revisor(a) o a su representante
- 2) El(la) revisor(a) analizará apelaciones relacionadas a fallas de procedimiento, como ser la aplicación inadecuada de una ley, falta de información en la mesa o la no consulta a 5 jugadores calificados en los casos de necesidad de juicio de valor bridgístico. Otros tipos de apelación serán rechazados automáticamente.
- 3) Toda apelación será acompañada de un depósito de US\$100 o su equivalente en moneda local, que será devuelto siempre y cuando la apelación, independientemente de su resultado final, fuera procedente. Si el Revisor(a) la considera “sin mérito”, el depósito no será devuelto; se encaminará al tesorero del evento o su representante

Designación de enfrentamientos y orden de sentada

Formato para el “Round Robin”

Los países serán numerados de acuerdo a su clasificación en el zonal anterior. Los que no hubieren competido recibirán números más altos por orden alfabético descendiente. En el caso de que haya más de 1 equipo por país los equipos “B” tomarán los próximos números después de que los equipos “A” hayan sido numerados siguiendo la misma regla, hasta que todos tengan un número.

Si hubiere más de 1 “Round Robin” completo, en el siguiente los equipos serán numerados de acuerdo a su posición en el “Round Robin” anterior. En todos los casos los equipos del mismo país deben enfrentarse en la 1ra rueda.

Los equipos se enfrentarán de acuerdo con la tabla apropiada (ver anexo II para torneos de equipos).



Procedimiento para sentada de los equipos

Ver “formación de los Equipos”, en párrafo más arriba.

Anotación y verificación de resultados

Uno de los jugadores de la pareja de NS de cada mesa debe anotar la planilla oficial de resultados para cada enfrentamiento o sesión de un enfrentamiento. Los capitanes de los equipos deben determinar y chequear el resultado de cada match o sesión de juego. Al final de cada partido o sesión de juego el Director(a) del Torneo publicará el resultado en el “cuadro oficial de resultados”. El plazo de corrección previsto en la ley termina una hora antes del inicio de la rueda siguiente, con excepción de la última rueda del “Round Robin” y de las últimas ruedas de cuartos y de semifinales. En estos casos el plazo es de 1 hora posterior al final del último enfrentamiento. Luego de estos plazos los resultados son considerados finales, con las siguientes excepciones:

- 1) esperar la decisión del(a) Revisor(a) por una apelación pendiente.
- 2) aguardar que terminen manos que estuvieran siendo jugadas o jugadas nuevamente por decisión del Revisor(a).

Orden de sentada en el “Round Robin”

Si hubiere solo 1 “Round Robin” el equipo nombrado en 1er lugar se sienta NS en la sala abierta y ambos equipos entregan su formación simultáneamente.

Jugándose 2 “Round Robins”, el equipo nombrado en 1er lugar será el equipo “local” y se sentara NS en la sala abierta. Su adversario será denominado “visitante” y define su sentada antes de su oponente. En el segundo “Round Robin” la situación se invierte. Si hubiere un 3er “Round Robin” el procedimiento de sentada es equivalente a cuando hay 1 “Round Robin”. En el caso de que sean 4 “Round Robins” se repiten ambos formatos.

Orden de sentada en las semifinales

En el caso que fueran 4 cuartos (56 manos), habrá sorteo entre los adversarios. El vencedor elegirá (o cederá el derecho al adversario) si desea ser local o visitante del primero o segundo cuarto. El perdedor del sorteo elige si quiere ser local o visitante en la 3era o en la 4ta sesión. El equipo local se sienta en NS en la sala abierta y tiene el derecho de informar su formación luego de su adversario. En el siguiente 4to los mismos derechos serán del otro equipo.



Tiempo de juego, horarios, atrasos y penalidades

Tiempo de juego

Se toma como base aproximada una duración de 8 minutos por mano, las duraciones totales más comunes son:

Manos	Duración
6	50 minutos
10	1 hora y 20 minutos
14	1 hora y 55 minutos

Horario de inicio

El horario de inicio de las sesiones de todos los torneos será 10.30 de la mañana y el final dependerá del número de ruedas y manos jugadas por día (ver anexo I, formato de juego), sin pasar de las 20hs (salvo que sean 4 ruedas de 15 manos terminando a las 21.50). Los jugadores deben estar sentados y listos para comenzar por lo menos 5 minutos antes del horario de comienzo.

Atrasos durante el juego

La dirección del torneo comunicará a los jugadores el tiempo restante para finalizar la rueda durante el juego. La comunicación se realizará por lo menos 2 veces en cada rueda, siendo la primera cuando falten 30 minutos. En general la dirección del torneo le avisará a una mesa si está atrasada o demorando. Aunque los avisos no fueran hechos las penalidades por tiempo continuarán vigentes. Si una pareja percibe que su mesa se está atrasando, puede avisar al director(a). El(la) mismo determinará si hay necesidad de un fiscal o de otro tipo de control en la mesa. Los atrasos al finalizar una rueda no modifican el horario ya establecido de la próxima rueda, salvo que la Dirección lo comunique explícitamente.

La organización del evento debe instalar relojes en la sala de juego suficientes en cantidad y tamaño para que todos los jugadores los vean.

Penalidades

Las penalidades (descriptas abajo) serán comunicadas a los infractores, PVs de multa serán aplicados al final del Round Robin. Las penalidades no afectan los enfrentamientos individuales en los casos de empate, pero afectan la clasificación del equipo en la tabla general, afectando indirectamente su "carry over". Las advertencias serán anotadas en el cuadro general en forma de cruces.

Formación

Atrasos o errores en la presentación de la formación resultará en $\frac{1}{4}$ de PV por error.

Atraso en el inicio del juego

El /los equipo/s que no estuviera sentado al inicio de cada juego en la hora determinada será penalizado con $\frac{1}{4}$ de PV en los primeros 5 minutos y 1 PV adicional por cada 5 minutos extra de atraso, hasta 25 minutos. Después de este plazo el equipo será considerado ausente y perderá por WO. En partidos eliminatorios la penalidad por atraso es de 3 IMPs por cada 5 minutos de atraso hasta el límite de 25 minutos. Después de pasado este tiempo se considera abandono del juego. La CSB podrá imponer penalidades adicionales a los infractores siempre que considere que hubo conductas agravantes.

Atrasos en la finalización de un juego

Transcurridos 5 minutos del plazo de finalización establecido los equipos infractores recibirán una multa de $\frac{1}{4}$ PV. Por cada minuto adicional habrá una multa adicional de $\frac{1}{4}$ PV hasta un límite de 10 minutos. Después de los 10 minutos de atraso sube a 1 PV por minuto extra. En el caso que el director(a) determine que el atraso fue causado por uno de los equipos el restante quedará exento de la multa. El(la) director(a) puede también determinar una proporción de la culpa diferente para cada equipo y multarlos de forma diferente (las multas se suman y se redistribuyen proporcionalmente). Un atraso de más de 5 minutos en instancias eliminatorias donde se verifica que ambas parejas fueron responsables, resultará en la prohibición de ambas parejas de jugar la siguiente rueda, si el equipo fuera de 4 jugadores las parejas deberán ser cambiadas. Si el atraso fuera en la última rueda de final la CSB penalizará al(los) equipo(s) responsable(s) restando el 5% de los puntos de ranking sudamericano otorgados en ese torneo y podrá tomar otras medidas disciplinarias que considere adecuadas. Las decisiones del director(a) sobre la culpa en estos casos son inapelables

Penalidades por mala información

Las penalidades por mala información o por información diferente de cada lado de la pantalla son de 1PV o de 3 IMPs según el tipo de enfrentamiento. Son consideradas penalidades de procedimiento y serán aplicadas automáticamente por el (la) Director (a), pudiendo ser modificadas por el Revisor(a), que puede agregar otras penalidades o tomar otras medidas que considere adecuadas



Atrasos en la comunicación de resultados

Cuando un equipo no entrega el resultado del match o de la sesión de juego después de 10 minutos del horario del final del mismo la multa es de $\frac{1}{4}$ PV por minuto de atraso. En el caso de atraso en el sistema suizo el director aplicará un resultado estimado basado en el desempeño de los equipos para generar el enfrentamiento de la siguiente rueda y los equipos recibirán multas de todas formas. Estas condiciones pueden ser alteradas en casos de campeonatos con horarios y estructura que justifiquen los cambios.

Irregularidades en las planillas oficiales de Score

Irregularidades en las planillas oficiales de Score entregadas, como ser falta de nombres o resultados ingresados incorrectamente pueden ser pasibles de penalidades de $\frac{1}{4}$ PV o de 1 IMP, de acuerdo a la instancia o forma de score del enfrentamiento.

Entrada con el celular o similar en la sala de juego

Será aplicada una multa de US\$100 para el infractor. Eliminación del torneo por el uso de equipos electrónicos durante el juego, incluso en los baños. Si sonara el celular de un espectador el o ella deberá salir del salón de juego y no podrá volver a ingresar durante esa rueda. La reincidencia será penalizada con prohibición definitiva de entrar en los salones de juego.

Otras informaciones relevantes

WOs y abandonos

Cuando hubiere WO o abandono de un juego antes de su término habrá un procedimiento a seguir:

1) Provisoriamente el equipo que dio WO recibirá 0 PV y su adversario 12 PV

2) Al final de la etapa clasificatoria se reajustará el resultado al equipo ganador para el mayor de los valores entre: el promedio de PV que acumuló durante la etapa clasificatoria o el promedio positivo inverso del equipo ausente en sus enfrentamientos reales y 12 PV.

En caso de abandono, si el equipo desistente ha jugado menos de la mitad de los enfrentamientos programados todos los resultados serán eliminados. Si jugó la mitad o más de los juegos programados entonces será aplicado el procedimiento de WO para los partidos no jugados. Con el ajuste del resultado el equipo recibirá también los IMPs correspondientes al promedio entre los límites que correspondan a los PVs obtenidos por la tabla de conversión. Dos WOs configuran el abandono del campeonato.



Enfrentamientos anulados por responsabilidad de la organización

Si, durante la etapa clasificatoria, algún match fuera anulado por error de la dirección o de la organización, sin que medie responsabilidad de capitanes o jugadores, y no fuera posible jugar el match nuevamente, ambos equipos serán considerados vencedores por WO. En el caso de anulación en una instancia eliminatoria la rueda será reprogramada en un horario definido por el Comité organizador. En cualquier caso en que la anulación sea responsabilidad de los jugadores será usado el mismo criterio para la definición del resultado del juego y será aplicada una multa de 5 PV o 20 IMPs al equipo culpable, dependiendo de la instancia o el tipo de score del enfrentamiento.

Tablilla ilícita o anulada

Una tablilla es considerada ilícita o irregular si el director del torneo determina que una o más cartas estaban mal colocadas en ella generando que una comparación directa sea imposible ya que los competidores no jugaron la misma mano. Una tablilla no es considerada irregular si fue jugada de forma idéntica en ambas mesas de un mismo match, aunque fuera jugada diferente por los demás equipos del campeonato (si las manos son duplicadas). En general una tablilla ilícita o irregular debe ser jugada nuevamente, siendo substituida por una nueva. De cualquier forma puede haber penalidades si se constata que uno de los equipos fue culpable de la situación. Las multas son de 3PV o 12 IMPs, según la instancia y la forma de score del torneo, sin considerar otras sanciones que pueden ser establecidas por el revisor. Está prohibido jugar la tablilla substituta después de conocerse el resultado del match o de la sesión, en ese caso el resultado será calculado como si la tablilla irregular no hubiera existido, calculando el resultado sobre la base de las tablillas jugadas, usando la escala determinada para la cantidad de manos original. Si el director o el revisor determinan que una tablilla substituta sea jugada se agregarán 8 minutos al tiempo de juego original de la sesión.

Acceso a los salones de juego

El acceso a los salones de juego será definido por el Comité Organizador junto con la organización local. El público puede entrar solamente antes del inicio del juego y permanecer sentado y en silencio. No está permitido cambiar de mesa dentro del salón y si alguien sale por cualquier motivo no podrá volver a entrar hasta que el juego haya terminado. En las instancias de semi y de final el acceso al salón de juego no será permitido y en las etapas eliminatorias del transnacional el Comité Organizador podrá permitir la entrada del público si el match no fuera transmitido por Vu-graph. En la sala cerrada el acceso será permitido solo al director y sus ayudantes o a miembros del comité organizador si fueran requeridos por el director por un motivo específico. Los jugadores no pueden asistir partidos de su propio equipo. El comité organizador y/o el director pueden establecer otras medidas por cuestiones de seguridad.

Restricciones generales

No está permitido fumar ni beber bebidas alcohólicas en las salas de juego y otras restricciones pueden ser aplicadas por la organización local. Tampoco entrar con teléfonos celulares u otros



equipos electrónicos. Espectadores que no cumplan con estas reglas serán invitados a retirarse del salón. Estas restricciones tienen también alcance para jugadores y capitanes.

Capitanes no jugadores

El capitán no jugador (CNJ) puede presenciar el juego en cualquiera de las 2 salas, previa autorización del director del torneo, sujeto a las siguientes reglas:

- 1) Ingresar a la sala de juego antes del inicio de la rueda.
- 2) Sentarse del mismo lado de la pantalla que el CNJ adversario, caso que ambos estuvieran observando el juego. El lado será elegido por el CNJ del equipo que está en NS.
- 3) No podrá volver a la sala de juego si por cualquier motivo decidiera salir.
- 4) Desde el momento en que el primer jugador retire las cartas de la tablilla hasta que los 4 jugadores reinserten las cartas en ella una vez finalizada, el CNJ está obligado a seguir las mismas restricciones que los jugadores, salvo que interfiera para impedir mal comportamiento o discusiones inútiles de sus jugadores. Puede hablar sobre temas de reglamento cuando el director estuviera en la mesa si ha sido llamado por alguno de los jugadores. El capitán no podrá llamar al director por iniciativa propia.
- 5) El CNJ solo podrá dirigirse a sus jugadores en español, portugués o alguna lengua que los 4 jugadores comprendan perfectamente

Todos los periodistas acreditados por la CSB, incluyendo editores del boletín oficial tendrán los mismos derechos y obligaciones del CNJ, pudiendo observar partidos en ambas salas.



Anexos

I – Horario General del Evento

Día (mayo de 2018)	Hora	Actividad	Observaciones
10 <i>quinta</i> <i>jueves</i> <i>thursday</i>	10:00	Início de actividades	
	10:30 – 12:25 13:30 – 15:25 15:35 – 17:30 18:00 – 19:55	Zonal Juvenil “Round Robin” 1 “Round Robin” 2 “Round Robin” 3 “Round Robin” 4	Ruedas de 14 manos
	10:30 – 12:25 13:30 – 15:25 15:35 – 17:30 18:00 – 19:55	Zonal Senior “Round Robin” 1 “Round Robin” 2 “Round Robin” 3 “Round Robin” 4	Ruedas de 14 manos
	18:30	Reunion del comite organizador , Director general y Revisor	
	17:00 – 20:15	Parejas libres clasificacion 1	Rueda de 24 manos
	10:30 – 12:25 13:30 – 15:25 15:35 – 17:30 18:00 – 19:55	Zonal Juvenil “Round Robin” 5 “Round Robin” 6 “Round Robin” 7 “Round Robin” 8	Ruedas de 14 manos
11 <i>sexta</i> <i>viernes</i> <i>friday</i>	10:30 – 12:25 13:30 – 15:25 15:35 – 17:30 18:00 – 19:55	Zonal Senior “Round Robin” 5 “Round Robin” 6 “Round Robin” 7 “Round Robin” 8 o Final 1 (7-8 equipos)	Ruedas de 14 manos



Campeonato Sud-Americano de Bridge 2018

Página 29 de 52

Día (mayo de 2018)	Hora	Actividad	Observaciones
12 <i>sábado</i> <i>sabado</i> <i>saturday</i>	10:30 – 13:45	Parejas libres Clasificatoria 2	Ruedas de 24 manos
	15:30 – 18:45	Clasificatoria 3	
	10:30 – 12:25	Zonal Juvenil “Round Robin” 9	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	“Round Robin” 10	
	15:35 – 17:30	Semi Final1	
	18:00 – 19:55	Semi Final2	
	10:30 – 12:25	Zonal Senior “Round Robin” 9 o Final 2 (7-8 equipos)	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	“Round Robin” 10 ou Final 3 (7-8 equipos)o Final 1 (9-10 equipos)	
	15:35 – 17:30	Final 1 (5-6 equipos) oFinal 2 (9-10 equipos)	
	18:00 – 19:55	Final 2 (5 – 6 equipos) oFinal 3 (9-10 equipos)	



Campeonato Sud-Americano de Bridge 2018

Página 30 de 52

Día (mayo de 2018)	Hora	Actividad	Observaciones
13 <i>domingo</i> <i>domingo</i> <i>sunday</i>	10:30 – 13:45 15:30 – 18:45	Parejas libres Final – 1 Final - 2	Ruedas de 24 manos
	10:30 – 12:25 13:30 – 15:25 15:35 – 17:30 18:00 – 19:55	Zonal Juvenil Final 1 Final 2 Final 3 Final 4	Ruedas de 14 manos
	15:35 – 17:30	Zonal Senior Final 3 (5-6 equipos)	Ruedas de 14 manos
	10:30 – 11:20 11:30 – 12:20 13:30 – 14:20 14:30 – 15:20 15:30 – 16:20 16:30 – 17:20 17:30 – 18:20	Individual de equipos “Round Robin” 1 “Round Robin” 2 “Round Robin” 3 “Round Robin” 4 “Round Robin” 5 “Round Robin” 6 “Round Robin” 7	Ruedas de 6 manos
	19:00 – 20:00	Reunion de capitanes	
	20:30 – 22:30	Fiesta de apertura	



Campeonato Sud-Americano de Bridge 2018

Página 31 de 52

Día (mayo de 2018)	Hora	Actividad	Observaciones
14 <i>segunda</i> <i>lunes</i> <i>monday</i>	10:30 – 12:25	Festival "Round Robin" 1	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	"Round Robin" 2	
	15:35 – 17:30	"Round Robin" 3	
	18:00 – 19:55	"Round Robin" 4	
15 <i>terça</i> <i>martes</i> <i>tuesday</i>	10:30 – 12:25	Festival "Round Robin" 5	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	"Round Robin" 6	
	15:35 – 17:30	"Round Robin" 7	
	18:00 – 19:55	"Round Robin" 8	
16 <i>quarta</i> <i>miércoles</i> <i>wednesday</i>	10:30 – 12:25	Festival "Round Robin" 9	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	"Round Robin" 10	
	15:35 – 17:30	"Round Robin" 11	
	18:00 – 19:55	"Round Robin" 12	
17 <i>quinta</i> <i>jueves</i> <i>thursday</i>	10:30 – 12:25	Festival "Round Robin" 13	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	"Round Robin" 14	
	15:35 – 17:30	"Round Robin" 15	
	18:00 – 19:55	Quarta de Final 1	
	10:30 – 11:50	Hasta la Vista Bahia "Round Robin" 1	Ruedas de 10 manos <i>(ingresanequiposdel festival enel round Robin 5 con 48PVS)</i>
	13:00 – 14:20	"Round Robin" 2	
	14:30 – 15:50	"Round Robin" 3	
	16:00 – 17:20	"Round Robin" 4	
	18:20 – 19:40	"Round Robin" 5	



Campeonato Sud-Americano de Bridge 2018

Página 32 de 52

Dia (mayo de 2018)	Hora	Actividad	Observaciones
18 <i>sexta</i> <i>viernes</i> <i>friday</i>	10:30 – 11:50	Hasta la Vista Bahia "Round Robin" 6	Ruedas de 10 (RR) o 14 manos(SF) <i>(ingresanequiposdel festival con 72PVS, rueda 7)</i>
	13:30 – 14:50	"Round Robin" 7	
	15:00 – 16:00	"Round Robin" 8	
	16:10 – 17:30	"Round Robin" 9	
	17:40 – 19:35	Semifinal 1	
		Festival	Ruedas de 14 manos
	10:30 – 12:25	Cuartos de Final 1	
	13:30 – 15:25	Semifinal 1	
	15:35 – 17:30	Semifinal 2	
	18:00 – 19:55	Final 1	
19 <i>sábado</i> <i>sabado</i> <i>saturday</i>	10:30 – 12:25	Hasta la Vista Bahia Semifinal 2	Ruedas de 14 manos
	13:30 – 15:25	Final 1	
	15:35 – 17:30	Final 2	
		Festival	Ruedas de 14 manos
	10:30 – 12:25	Final 2	
	13:30 – 15:25	Final 3	
	15:35 – 17:30	Final 4	
	20:30 – 22:30	Fiesta de clausura	
20 <i>domingo</i> <i>domingo</i> <i>sunday</i>	Salidadel hotel		



II-Tablas de juego

Las tablas mostradas abajo sirven de guía para los formatos que serán utilizados en los distintos torneos. Son tablas de horario y de enfrentamiento. Las de enfrentamiento pueden ser usadas para definir el número de matches en el “Round Robin”, número de grupos en el caso de torneos de equipos o número de sesiones y grupos en torneos de parejas.

Parejas

Los organizadores locales deben esforzarse para nunca exceder el límite de 13 mesas por sesión, por grupo. Sesiones con 2 o más grupos deben tener la misma cantidad de manos duplicadas para que los resultados puedan ser comparados. En general habrá 2 sesiones de clasificatoria y 1 de final. Las clasificatorias tendrán movimiento Mitchell, cambiando los jugadores de NS a EO para mezclar los grupos. La sesión final tendrá movimiento Howell, permitiendo que todas las parejas se enfrenten.

Equipos

Consideraremos básicamente dos tipos de torneos de equipos, los Zonales, que tendrán la característica principal de seleccionar los equipos representantes de la zona 3 de la WBF (South America) en torneos internacionales (en este tipo de competencia participarán jugadores seleccionados por las federaciones de la zona) y los transnacionales que son esencialmente torneos abiertos a todos los bridgistas en situación regular en sus respectivas federaciones nacionales.

En general los Zonales tendrán un formato de 1 o 2 “Round Robins” dependiendo de la cantidad de participantes y luego una fase eliminatoria dividida en 2 o 3 etapas también dependiendo del número de equipos. Los transnacionales en general serán torneos con formato Suizo y también tendrán 2 o 3 etapas eliminatorias posteriores al “Round Robin”.



Las tablas de enfrentamiento, rueda por rueda , deben seguir este modelo

Equipos	Formato de lasruedas										
3 o 4	1x4 2x3	3x1 4x2	1x2 3x4								
5 o 6	1x6 2x5 3x4	5x1 4x2 6x3	1x4 2x3 5x6	3x1 6x2 5x4	1x2 3x5 4x6						
7 o 8	1x8 2x7 3x6 4x5	7x1 6x2 5x3 8x4	1x6 2x5 3x4 7x8	5x1 4x2 8x3 7x6	1x4 2x3 5x7 6x8	3x1 8x2 7x4 6x5	1x2 3x7 4x6 5x8				
9 o 10	1x10 2x9 3x8 4x7 5x6	9x1 8x2 7x3 6x4 10x5	1x8 2x7 3x6 4x5 9x10	7x1 6x2 5x3 10x4 9x8	1x6 2x5 3x4 8x10 7x9	5x1 4x2 10x3 8x7 9x6	1x4 2x3 5x9 6x8 7x10	3x1 10x2 9x4 8x5 7x6	1x2 3x9 4x8 5x7 6x10		
11 o 12	1x12 2x11 3x10 4x9 5x8 6x7	11x1 10x2 9x3 8x4 7x5 12x6	1x10 2x9 3x8 4x7 5x6 11x12	9x1 8x2 7x3 6x4 5x12 10x11	1x8 2x7 3x6 4x5 11x9 10x12	7x1 6x2 5x3 12x4 8x11 9x10	1x6 2x5 3x4 11x7 10x8 12x9	5x1 4x2 12x3 6x11 7x10 8x9	1x4 2x3 11x5 10x6 9x7 12x8	3x1 2x12 11x4 5x10 6x9 7x8	1x2 3x11 4x10 9x5 8x6 12x7

El número de ruedas diárias, o de “Round Robins” completos, así como la cantidad de tabllas sugeridas por rueda puede obtenerse de la tabla indicada abajo. La columna 1 muestra la cantidad de equipos, la 2 la cantidad de “Round Robins” y la cantidad de grupos, de la columna 3 a la 8 se indican el número de ruedas por día y la cantidad de manos por rueda. En los días de mayor juego en la etapa clasificatoria se jugaran 5 ruedas de 10 manos cada una. En las etapas de semi y final hay combinaciones de hasta 60 manos por día. La tabla también indica cuando habrá cuartos de final (a partir de 11 equipos). Es interesante la división de los grupos en el caso de 13 o 17 equipos.

Nº de equipos	Nº RR/ Nº Grupos	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6
2	0/0					F45	F45
3 ou 4	2/1				4xRR14	2xRR14+F30	F60
5 ou 6	2/1			4xRR14	4xRR14	2RR14+F30	F60
7 ou 8	2/1	5xRR10	5xRR10	4xRR10	SF60	SF15+F30	F60
9 ou 10	1/1	3xRR16	3xRR16	3xRR16	SF60	SF15+F30	F60
11 ou 12	1/1	5xRR10	5xRR10	1xRR10+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
13 – Grupo c/6	1/2	1xRR15	3xRR15	1xRR15+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
13 – Grupo c/7	1/2	3xRR15	3xRR15	1xRR15+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
14, 15 ou 16	1/2	3xRR15	3xRR15	1xRR15+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
17 – Grupo c/8	1/2	2xRR12	4xRR12	1xRR12+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
17 – Grupo c/9	1/2	4xRR12	4xRR12	1xRR12+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60
18, 19 ou 20	1/2	4xRR12	4xRR12	1xRR12+QF45	QF15+SF45	SF30+F30	F60



Siempre que hubiera más de 12 equipos la tabla de “Round Robins” sugiere la formación de más de 1 grupo. Siendo así la tabla de enfrentamientos no necesita mostrar más que 12 equipos por torneo.

Otra tabla copiada de los reglamentos Brasileños es la de horarios de juego, que sigue al pie.

Rueda	Número de manos por rueda					
	6 manos	10 manos	12 manos	14 manos	15 manos	16 manos
1ª	10:30 – 11:20	10:30 – 11:50	10:30 - 12:10	10:30 - 12:25	10:30 - 12:30	10:30 - 12:40
2ª	11:30 – 12:20	13:30 - 14:50	13:30 - 15:10	13:30 - 15:25	13:30 - 15:30	13:30 - 15:40
3ª	13:30 – 14:20	15:00 – 16:20	15:20 - 17:00	15:35 - 17:30	15:40 - 19:40	15:50 - 18:00
4ª	14:30 – 15:20	16:30 - 17:50	17:10 - 18:50	17:40 - 19:35	19:50 - 21:50	
5ª	15:30 – 16:20	18:00 – 19:20				
6ª	16:30 – 17:20					

Cómo podemos ver, el comienzo del juego no será nunca antes de las 10.30 y no finalizará luego de las 22hs

En el caso de disputar semifinales siempre habrá posteriormente una disputa paralela a la final por el 3er lugar. Si uno de los equipos perdedores de la semifinal desiste de disputar el 3er lugar, será automáticamente designado como 4to, recibiendo 1/3 de los puntos de ranking asignados para aquella colocación y sus adversarios serán declarados vencedores de la medalla de bronce o el premio que fuera otorgado por el 3er lugar.

En el caso que ambos equipos de mutuo acuerdo decidieran no disputar el 3er lugar no habrá medallista de bronce y cada equipo recibirá 1/3 de los puntos de ranking de la 4ta colocación. Los equipos que no accedan a las semifinales serán clasificados según la colocación final en el “Round Robin” del 5to en adelante. Los empates se resolverán mediante las reglas tradicionales de definición en caso de empate.

Torneos zonales (libres, femeninos, senior, juvenil, mixtos). Tendrán siempre la figura de “bye” cuando el número de participantes sea impar

Torneos abiertos (transnacionales o consuelo). Salvo por caso de fuerza mayor, los torneos abiertos deben ser disputados por sistema Suizo, y sugerimos que, en el caso de número impar de equipos, se sigan las reglas de enfrentamiento de los 3 últimos equipos de la tabla, como se muestra en “Guide to running Swiss teams” de la ACBL. Además tendrá que haber reglas para la entrada de equipos emergentes de otros torneos entrando en fases eliminatorias (torneos proveedores). Las reglas vigentes de la WBF son:

Jugadores de equipos eliminados en los “Round Robins” de torneos proveedores pueden entrar en torneos destinatarios con un total de 12PV por rueda que no participaron. Lo mismo ocurre para jugadores de equipos eliminados en eventuales cuartos de final de los mismos torneos proveedores.



Nuevos equipos pueden ser formados con estos jugadores siguiendo las condiciones abajo especificadas:

1) Equipos compuestos por jugadores que actuaron en por lo menos $\frac{1}{4}$ de las tablillas jugadas serán exentos de abonar la tasa de inscripción de los torneos destinatarios. La misma regla se aplica a CNJ o entrenadores (coach) de equipos no clasificados. Nuevos equipos formados en esta etapa no podrán tener 4 o más jugadores “nuevos”, osea que no participaron del torneo proveedor como jugadores o como CNJ o Coach.

2) Además de recibir 12PVs por rueda en la que no compitieron los equipos nuevos no deberán enfrentarse entre si en la primera rueda en la que participen

3) Equipos con 4 o 5 jugadores originales participantes del torneo destinatario podrán “hospedar” jugadores emergentes del torneo proveedor sin costo adicional.



III-Reglas de desempate para torneos de equipos

Al final del Round Robin: Para definir posiciones empatadas durante la etapa clasificatoria se establecen los criterios mencionados abajo, por orden de prioridad

A. Entre 2 equipos

- 1) Mejor coeficiente general entre IMPs ganados y perdidos en la etapa
- 2) Mayor número de PVs en enfrentamientos directos
- 3) Mayor diferencia general entre IMPs ganados y perdidos por los 2 equipos
- 4) Mayor número de puntos totales ganados de los 2 equipos en la etapa
- 5) Mayor número de manos ganadas en enfrentamientos directos
- 6) Sorteo

B. Entre 3 equipos

Después de aplicado cada criterio, si persiste el empate triple se pasa a la siguiente definición. Si uno de los equipos se diferencia para arriba o para abajo quedara con esa posición definida y los otros 2 siguen con la lista de prioridades para desempate de 2 equipos que se mostro en el párrafo anterior

C. Entre 4 o mas equipos

Se aplican los criterios ya mencionados anteriormente para 3 equipos

En fases eliminatorias

Si, finalizado un enfrentamiento eliminatorio, después de aplicado el "carryover", el empate permanece, se aplican las siguientes reglas

- 1) Se disputa un tiempo extra de 8 manos, sorteando quien es el equipo "local", si el empate persiste:
- 2) Se juega de a 1 mano ("Sudden death") hasta definir el vencedor. No podrá haber alteraciones en los jugadores o las posiciones de juego con respecto a las 8 manos de tiempo extra.

IV- Reglas de desempate para torneos de parejas

Habrà empate solamente con resultados idénticos. Los criterios son:

- 1) Comparación entre los mejores resultados en la sesiones ya jugadas de las parejas
- 2) Suma de MPs ganados contra las parejas mejor colocadas contra quien todas las parejas empatadas jugaron.
- 3) Persistiendo el empate se amplía el criterio de parejas enfrentadas por todas las empatadas en orden descendente hasta desempatar.



V-Términos y definiciones

Expresiones utilizadas en este documento deben entenderse como términos bridgísticos, que eventualmente pueden incluir expresiones y términos definidos en el código internacional. Siempre que haya dudas sobre la terminología usada en este documento el Comité Organizador debe interpretar el texto, esa interpretación tendrá posteriormente valor de ley.

En general términos en singular pueden ser ampliados para el plural y en cualquier punto del texto que se haya utilizado uno de los sexos la frase tendrá valor para ambos

Términos específicos usados en este documento en general

Los términos listados abajo fueron utilizados por lo menos una vez en este reglamento y sus anexos. Para evitar cualquier mala interpretación están definidos en este listado

Termino	Significado
Evento o campeonato	Usamos los términos evento o campeonato para significar un conjunto de torneos, o sea, el campeonato sudamericano es el evento y , por ejemplo , la competencia juvenil es un torneo
Torneo	Cada competencia individual y especifica dentro del evento en general
Torneo paralelo o torneo consuelo	Son todos los torneos que forman parte del evento , pero que no son transnacionales ni “oficiales”(zonales). Generalmente reciben jugadores y equipos que fueron eliminados en otros torneos del evento, pero que pretenden seguir participando, aprovechando la atmosfera y la compañía del evento en general. Sus reglas y condiciones de inscripción serán más flexibles , también los costos de participación más bajos
Juego o partido	Match individual o conjunto de manos jugadas durante el “Round Robin”
Sesion	Conjunto de manos jugadas en ruedas eliminatorias
Arrastre	“carry over”
Torneo proveedor	Competencia de la cual 1 o mas equipos fue eliminado de modo que sus jugadores hayan quedado sin juego
Torneo destinatario	Torneo para el cual los jugadores antes mencionados podrán entrar segun las condiciones del reglamento

VI-Derechos , deberes y reglas generales para el país organizador

Los torneos oficiales de la Confederación Sudamericana de Bridge deben ser realizados en ciudades “puerto de entrada” de los países sede. Si esto no fuera posible el transporte entre el aeropuerto y la sede de juego deberá ser asiduo, fácil y administrado por los organizadores.



Derechos del país organizador

Horario de inicio y finalización del juego: Esta decisión es local pero la CSB recomienda que la finalización de la última sesión del día sea compatible con el horario de los restaurantes locales.

Característica del material de juego: La característica de las tablillas y de las cartas también son decisiones locales, teniendo en cuenta que deben ser compatibles con la máquina duplicadora.

Equipos electrónicos: El equipo electrónico tiene que poder dar soporte a los programas usados por la WBF y la ACBL.

Competencias paralelas : El país sede puede organizar competencias paralelas de equipos o parejas bajo estas normas generales

- 1) El monto de la inscripción será fijado por la organización local
- 2) Los equipos y las parejas podrán ser “transnacionales”
- 3) El país sede puede definir el formato de estas competencias

Deberes del país organizador

Logística y traslados

Todas las delegaciones deben ser recibidas en el aeropuerto y transportadas gratuitamente hasta el hotel de juego. Los organizadores no están obligados a proporcionar transporte a los jugadores que lleguen separados de sus delegaciones o fuera de los días determinados de llegada. Por ejemplo, si un torneo comienza un sábado el transporte organizado debe ser realizado durante el viernes anterior y durante el mismo sábado, salvo para VIP que lleguen otros días. Cuando el evento finaliza los organizadores deben ayudar a los participantes a conseguir transporte pero no están obligados a costearlo.

Equipos juveniles

Los deberes del país organizador respecto a los equipos juveniles se restringen a 2 equipos (delegación de 14 personas) y están detallados en el cuerpo de este reglamento que se titula “gastos locales de los equipos juveniles”.

Hotel

El hotel sede del campeonato debe ser 5 estrellas o equivalente y estar previamente aprobado por el presidente o por el comité organizador de la CSB. Los precios de los cuartos tienen que incluir desayuno tipo buffet americano. Los organizadores deben también ofrecer alternativas próximas de 3 o 4 estrellas con fácil acceso al hotel de juego.



Reservas

El sistema de reservas debe ser simple, informado claramente a todas las federaciones invitadas y descrito en la página del campeonato. El hotel podrá exigir depósito a través de tarjeta de crédito o depósito bancario para garantizar la reserva, pero no podrá cobrar multa por salida anticipada si no supera las 2 noches de cancelación. Se recomienda que todos los pagos de cuartos y extras sean hechos directamente al hotel, pero si la organización decide recibir pagos de los participantes en este concepto deberá aceptar tarjeta de crédito como una de las formas de pago.

Bandera de los países participantes

Todos los países representados en el torneo deben tener sus respectivas banderas exhibidas por lo menos en las salas de juego y en el salón donde se realizara la ceremonia de apertura y cierre del campeonato durante las mismas.

Decoración del hotel

Tendrá que ser evidente para cualquier persona que no participe o conozca el evento que en el hotel se está desarrollando el campeonato más importante de bridge de Sudamérica del año. Por ese motivo cartelera, flyers, y banderas del evento deberán estar presentes en el hotel interior y exteriormente.

Mobiliario de juego

Las mesas, pantallas, bandejas y “bidding boxes” deben seguir los patrones de la WBF. Todas las mesas en los torneos de equipos deben tener pantalla, a excepción de los Round Robin de los festivales, en los cuales deberá haber por lo menos 10 mesas con pantalla.

Cuadros con resultados

Deberá haber paneles o cuadros para resultados, formación de los equipos y otras informaciones. También deben estar disponibles los formularios para “line-up” de los equipos antes del inicio de cada sesión.

Disponibilidad de tablillas

Las tablillas deben ser preparadas y duplicadas antes del juego y guardadas en un lugar seguro, todo bajo la supervisión del director general del torneo, para poder contar con ellas para todos los partidos o juegos del campeonato.

Debe haber también registro público de las manos disponible para los jugadores al finalizar cada rueda o sesión en torneos de parejas. El equipo de duplicación debe ser profesional y aprobado por el comité organizador de la CSB. El programa utilizado para repartir las cartas debe ser sancionado por la WBF, ACBL u organización equivalente, reconocida por el presidente de la CSB. El número ideal de duplicación de tablillas para torneos de parejas es 1 por sesión (o grupo de juego) y 1 por mesa en el caso de torneos de equipos, aceptándose en



este caso la mitad de eso, osea 2 mesas compartiendo 1 juego de tablillas. En el caso de partidos transmitidos por Vu-graph es obligatorio tener 1 juego por mesa

Copia del reglamento

Debe haber copias del reglamento general del evento disponibles y de fácil acceso para delegados y capitanes



Carteleraconinformacion

Deberan estar a la vista en todos los salones de juego y, cuando fuera posible, en el lobby del hotel y en las áreas del desayuno.

Premios

Se entregaran premios claramente identificables para los 3 primeros, pudiendo ser trofeos o medallas

Ceremonias de apertura y cierre del evento

La organización local debe ofrecer a los participantes una ceremonia de apertura con coquetel y una fiesta de cierre con cena o coquetel que incluya la ceremonia de entrega de premios

Ceremonia de apertura

La ceremonia de apertura del evento incluirá como minimo: bebidas en general y canapés fríos y calientes. Cuando haya una competición zonal se presentaran las delegaciones de los países participantes, con 45 segundos de su himno nacional. Protocolarmente habrá 3 discursos: el Presidente de la federación del país sede, una autoridad política local (intendente, jefe de ciudad, gobernador, etc) y el presidente de la Federación Sudamericana de bridge que declarara el evento inaugurado. La ceremonia no debe durar más de 2.30hs. El salón deberá estar adecuadamente decorado, mostrando las banderas de los países participantes. La ceremonia debe tener la solemnidad adecuada

Fiesta de cierre

La ceremonia de cierre podrá o no incluir una cena, que puede ser substituido por un coquetel de 45min, con bebidas y canapés. La entrega de premios se realizara antes de la cena o del coquetel y también contara con 3 discursos, al igual que la de apertura. Una invitación del presidente de la federación que será sede del próximo campeonato sudamericano, una autoridad del bridge local y el presidente de la CSB, cerrando el evento. El salón deberá estar decorado propiamente y los organizadores podrán ofrecer algún show de baile o musical o DJ. Todos los participantes hospedados en el hotel deben ser invitados

Presentes de llegada /inscripcion

La federación organizadora deberá ofrecer como presente una mochila o atache de buena calidad a todos los participantes del evento (jugadores, capitanes, coach y trabajadores de prensa). El contenido mínimo de la misma debe ser:

- 1) Informaciones turísticas del lugar donde el evento está siendo llevado a cabo
- 2) otras informaciones utiles sobre la ciudad
- 3) presentes para los participantes



Boletín diario del evento

Los organizadores deben entregar un boletín diario a todos los participantes, al menos electrónicamente. Si fuera impreso debe ser distribuido en los cuartos, en el salón desayunador y en el lobby del hotel todas las mañanas. El mismo debe contener, como mínimo, los resultados del día anterior, la tabla de posiciones, el programa de juego del día y otras informaciones relevantes para los competidores, como reseñas de manos jugadas, artículos o entrevistas con jugadores de bridge en general.

Dirección del evento

El país organizador debe contratar un director(a) general aprobado por el comité organizador de la confederación sudamericana. El director indicará a los organizadores el número de ayudantes que necesitara para el preparado, operatividad y organización del local de juego.

Equipamiento

Computadoras

Son necesarias computadoras “entre bastidores” para las máquinas duplicadoras de tablillas, para la secretaría del evento, para la sala de prensa y como servidores para la dirección de los torneos. En este último caso se recomienda fuertemente contar con una computadora de reserva ante cualquier eventualidad con la principal. Los directores de los torneos en general utilizan sus propias computadoras. Equipos “visibles”: se necesita una computadora en cada sala de juego, siendo un mínimo de 3 con una impresora online para que los jugadores puedan imprimir sus resultados (con instrucciones claras para poder hacerlo) y un mínimo de 6 para “vu-graph” (4 para transmitir y 2 para la cámara de video).

Fotocopiadoras

Es necesaria una para la secretaría.

Duplicadoras

Por lo menos dos máquinas duplicadoras de tablillas con operadores calificados.

Cámaras de video

De dos a cuatro cámaras de video de buena resolución para filmar las mesas de juego.

Impresoras

Son necesarias impresoras para: secretaría, área de juego (para impresión de resultados), sala de prensa y uso de los directores de juego.



Cartas

Son necesarias cartas de calidad , en cantidad suficiente y con las características adecuadas para funcionar con las maquinas duplicadoras y las tablillas utilizadas.

Tablillas

Es necesaria una cantidad acorde al número de mesas esperado y de las duplicaciones determinadas

Bridge Mate

Son necesarios Bridge mates o equipos equivalentes aprobados por la CSB para todas las mesas de juego. Como ya especificamos antes, es altamente recomendado un segundo servidor como “back-up”.

Televisores

Debe haber 6 televisores grandes , de por lo menos 55 pulgadas; 4 para proyección de resultados en red con la computadora que posee los datos del torneo y 2 para la sala de Vu-graph.

Publicaciones

Publicar toda la información referente al torneo (antes, durante y después) en el “site” del evento y de la CSB.

Horarios

Los horarios deben ser cumplidos estrictamente. Los que se señalan en este documento son orientativos y pueden ser alterados por la organización con la aprobación del presidente de la CSB. Una vez que las tablas con los horarios de juego son publicadas los mismos pasan a ser definitivos.

Hospitalidad

Las funciones de hospitalidad abajo descriptas deben ser cumplidas por la organización local y ser ejecutadas por una o más personas claramente identificadas, localizada(s) en el lobby del hotel o en los salones de juego.

1. Asistencia con problemas con el hotel
2. Orientación sobre asuntos del viaje
3. Consejos sobre paseos, restaurantes, compras, etc
4. Ayuda en general a los participantes

Inscripciones

Las inscripciones podrán realizarse directamente con la federación organizadora o en el “website” del campeonato. Allí se especificarán las informaciones necesarias para la



inscripción de parejas y equipos. El pago de las inscripciones podrá realizarse “in situ” al inicio del campeonato. Los precios de inscripción son parte del Reglamento del Campeonato Sudamericano.

Personal

Se necesita personal en:secretaria, duplicación de tablillas, hospitalidad, tesorería y servicios generales. El número de personas dependerá del tamaño del evento.

Premios

Los organizadores deberán proveer premios (copas o medallas) por lo menos para los primeros 3 lugares de las competencias oficiales;los premios para los torneos paralelos quedan a cargo de la organización. Posteriormente a la entrega de premios será tocado el himno nacional del país vencedor y expuestas las banderas de los 3 primeros clasificados de los zonales (para los torneos festivos no habrá himnos o banderas ya que son transnacionales).

Programa del campeonato

La federación organizadora editara una revista/programa del campeonato que podrá ser electrónica. La misma puede recibir publicidad que no sea de cigarrillos o artículos relacionados con los mismos. Los ítems descriptos a continuación pueden formar el contenido de la revista.

1. Mensaje: presidente de la federación organizadora, del comité organizador, de la CSB, de autoridades locales y otras a criterio de los organizadores. En el caso de que no haya revista física, estos mensajes deben estar en cartel visible en el local de juego.
2. Composición de los directorios de la CSB y de la federación sede (idem requisito 1)
3. Composición del Comité Organizador (idem requisito 1)
4. Programa de juego y de otras actividades con sus respectivos horarios (idem requisito 1)
5. Historia del bridge sudamericano y sus campeonatos
6. Cuadros para anotar resultados
7. Informaciones técnicas y reglamento del evento
8. Artículos de bridge, manos, etc

Resultados: cálculos, publicación, cuadros

Los resultados de las sesiones de parejas o de equipos deben ser revisados y publicados en los plazos y formatos especificados a continuación.

Parejas

La publicación de los resultados debe ser hecha hasta 30min después del término de la sesión. En los casos del fin de una fase (clasificatoria o



final) habrá 15min extra para la publicación de los clasificados o los vencedores. Dentro de la hora posterior al horario oficial de finalización las “frecuencias”(resultados de las manos)deberán ser publicadas.

Equipos

Los resultados de cada rueda y la clasificación actualizada deben ser publicados hasta 30min después del horario de finalización de la misma. En torneos Suizos el nuevo enfrentamiento debe ser publicado junto con los resultados. Finalizada una fase clasificatoria la elección de adversarios y los enfrentamientos deben estar definidos en hasta 15min antes del plazo decretado por la organización para el comienzo de la siguiente rueda. Si la siguiente fase o rueda fuera al día siguiente las informaciones deben estar publicadas el día de finalización de la última rueda, no en el día de comienzo de la siguiente.

Todo lo especificado en el párrafo superior es responsabilidad del director(a) general, que también es responsable de completar los cuadros de resultados dentro de los plazos establecidos. Pueden ser completados a mano o proyectados electrónicamente. Una cantidad suficiente de copias de las manos deben estar disponibles para los participantes al final de cada rueda o sesión.

Secretaria

La secretaria del campeonato se dedicará a los trabajos necesarios solicitados por la organización y por los participantes . Estos trabajos incluyen, aunque no únicamente:

1. Atender las necesidades burocráticas del evento.
2. Instalar y operar un centro de copiado, inclusive para atender las ediciones del boletín, si este no fuera electrónico.
3. Colaborar con tesorería; preparar recibos y planillas de control.
4. Controlar y distribuir las mochilas con presentes de los jugadores
5. Supervisar la limpieza de las salas de juego y de las áreas comunes
6. Controlar y divulgar la agenda de reuniones que se programan durante el evento
7. Preparar las salas de reuniones, controlando incluso que haya agua y café.
8. Supervisar el servicio de agua (obligatorio) y de café (opcional) en las salas o salones de juego.
9. Coordinar los servicios de hospitalidad

Salas y salones

Administración

Las siguientes salas son necesarias para el evento, algunas pueden ser combinadas en un solo ambiente.



1. sala del(a) Revisor(a)
2. secretaria
3. sala de duplicación
4. sala para el encargado técnico, prensa y boletín
5. sala de reuniones (capitanes, CSB, etc)

Salones de juego

Los salones de juego deben considerar un entorno de 10m² por mesa en torneos de equipos y nueve en torneos de parejas . Se recomienda agregar entre un 15 o 20% para circulación, mesa de directores, etc

Todas las mesas deben estar equipadas con pantallas, bandejas y “bidding boxes”. Las pantallas son obligatorias e indispensables en los torneos Zonales de equipos de todas las categorías, en las finales de los torneos de parejas y por lo menos en diez mesas en fases clasificatorias de los torneos transnacionales. La cantidad de mesas sin pantalla en los torneos Transnacionales debe ser aprobada por el(la) Director(a) General

Los salones de juego deben estar próximos a un lobby amplio y bien organizado, con los cuadros de resultados e informaciones, un bar de comidas rápidas, bebidas frescas y café con mesas y sillas para que los jugadores puedan realizar la comparación de las manos con relativa comodidad, además de poder relajarse entre rueda y rueda

Esta prohibido el ingreso de mozos, comida y bebidas alcohólicas al salón de juego

Los directores del torneo deben controlar la ida al toilette de los jugadores durante el juego

“Web Site” del campeonato

La federación organizadora proveerá un “web-site” del evento con un mínimo de 6 meses de antelación .Este “site” será hospedado en la página de la CSB. Todas las informaciones y detalles del campeonato se encontraran en este “site” que servirá también como medio de comunicación entre los participantes y federaciones con la federación organizadora del evento

“Vu-Graph”

El país sede tiene la obligación de proveer una sala(s) para la transmisión de “Vu-graph” de 2 partidos por lo menos, durante la fase eliminatoria. El país organizador define el programa de “vu-graph”. Los capitanes de los equipos elegidos serán comunicados anticipadamente y ningún equipo puede negarse a jugar en “vu-



graph". Los partidos no pueden sufrir atrasos por problemas de transmisión. La velocidad del "vu-graph" debe reflejar el ritmo de juego

La organización puede disponer la grabación en video de los partidos transmitidos por "vu-graph", así como su posterior publicación en el "site" oficial del campeonato, sin que pueda haber ninguna objeción de jugadores o CNJ

VII-Ranking Sudamericano

General

Jugadores en actividad y al día con sus respectivas federaciones están habilitados para ganar puntos de ranking en los torneos sudamericanos Zonales y Festivales

Se otorgaran también puntos de ranking sudamericano por logros en torneos internacionales oficializados por la WBF y en los campeonatos nacionales de parejas libres y equipos de todas las modalidades de los países de la Zona 3, siempre y cuando la federación nacional respectiva comunique a la CSB los resultados dentro de los doce meses posteriores a la disputa del torneo. Otros torneos pueden otorgar puntos de Ranking sudamericano siempre y cuando sean abiertos a todos los jugadores de la zona y supervisados por la CSB, que podrá establecer reglas adicionales según el caso

Detalles de los puntos otorgados se encuentran en la tabla mostrada a continuación y las condiciones de cómo se otorgan esos puntos están especificadas en el capítulo "puntos de ranking" de este Reglamento general



Maestros Sudamericanos

- 1) Gran Maestro Sudamericano: -500 Puntos y 3 títulos Zonales sudamericanos o internacionales
- 2) Maestro Vitalicio Sudamericano: -250 puntos y 2 títulos zonales sudamericanos o internacionales
- 3) Maestro Sudamericano: -150 puntos y 1 título Zonal sudamericano o internacional

Tabla de puntos de ranking

COMPETENCIA		PUNTOS DE RANKING OTORGADOS POR CLASIFICACION				
		1°	2°	3°	4°	5°
ZONALES SUDAMERICANOS (equipos)	Libres	100	60	30	10	
	Femeninos, "Seniors", Mixtos	30	20	5		
	Juveniles	15	10	2		
FESTIVALES	Equipos Libres	80	45	25	5	
	Equipos Damas, "Seniors", Mixtos	25	15	3		
	Parejas Libres	20	10	6	4	2
	Parejas: Damas, Mixtas, Juveniles, Seniors	6	3	2		
PARALELOS	Equipos	20	10	5		
	Parejas	8	5	2		
CAMPEONATOS NACIONALES	Equipos Libres	5				
	Equipos Damas, "Seniors", Mixtos	2				
	Parejas libres	3				
TORNEOS ABIERTOS APROBADOS	Equipos libres	10	5			
	Equipos damas, "Seniors", Mixtos	4	2			
	Parejas libres	6	3			



VIII-Movimiento Suizo para número impar de equipos sin “bye”

La ACBL lo llama movimiento de 3 equipos que se enfrentaran en Round Robin , pero para no causar confusión lo llamaremos “triangulo”

Para nueve o mas mesas impares el programa ACBL score tiene la misma lógica , enfrentando los 3 equipos de numeración mas alta (los 3 ultimos de la tabla) para el “triangulo”

Un triangulo es esencialmente un Mitchell de 3 mesas . Se armaran las guias de mesa de esta forma – ej: C1,C2,C3 o A11,B11,C11

En un triangulo cada mesa tendrá un juego completo de tablillas . Por ejemplo en un partido de 6 mesas por mesa , mientras las mesas “normales”tendrán 3 tablillas cada una , las del triangulo serán 6 .C1 jugaria 1-6, C2 7-12 y C3 13-18

El movimiento de triangulo es:

- 1)Cada equipo se dirige a su mesa- base
- 2)E-O se dirige a la siguiente mesa superior
- 3)N-S quedan fijos en las 2 ruedas
- 4)Mezclar , repartir y jugar las manos
- 5)Terminado el 1er enfrentamiento el director pasa las manos para la próxima mesa inferior
- 6)No se puede volver a mezclar las manos i
- 7)E-O va para la siguiente mesa en orden superior
- 8)Se juega el segundo enfrentamiento
- 9)Los equipos comparan los resultados luego de jugar los 2 partidos

Mesa	C1	C2	C3
Partido 1 (equipos)	1N x 3E	2N x 1E	3N x 2E
Partido 2 (equipos)	1N x 2E	2N x 3E	3N x 1E

Osea , el equipo 1 juega las tablillas 1-6 contra el equipo 3 y las tablillas 7-12 contra el 2. El equipo 2 juega las tablillas 7-12 contra el equipo 1 y las tablillas 13-18 contra el 3 y el equipo 3 juega las tablillas 13-18 contra el 2 y 1-6 contra el 1



IX-Reglas de la WBF para jugadores residentes en otros países

<http://www.worldbridge.org/wp-content/uploads/2017/05/WBFEligibilityCode.pdf>

Un (a) no-ciudadano de un país debe presentar documentación apropiada para ser considerado en buena fe como residente en el país actual . La falta de esta documentación resultara en la prohibición de participar representando al país de residencia por el comité organizador de la CSB

El requisito de prueba que un(a) jugador es residente de buena fe en un país diferente a su nacionalidad natural es parte integrante de este reglamento en los siguientes ítems

La elección para participar por un país de residencia puede ser hecho 1 vez cada 10 años , a no ser por excepciones aprobadas por la CSB

Un jugador (a) que ya represento a un país en un torneo internacional (de la CSB o de la WBF) y que haya cambiado su país de residencia o adquirido una nueva nacionalidad puede representar a su “nuevo” país siempre y cuando que hayan pasado por lo menos 2 años desde que haya actuado por ultima vez representando a su país de origen. Este periodo puede ser reducido o incluso anulado si ambas federaciones involucradas estuvieren de acuerdo y el Directorio de la CSB lo apruebe siendo analizado cada caso en particular

Habiendo pasado 3 años calendario desde la ultima participación del jugador(a)residente , podrá volver a integrar normalmente el equipo de su país de origen nuevamente

X-Tabla de conversión de IMPSSs a PVs

La planilla anexada a continuación muestra la tabla de conversión mas reciente de IMPs a PVs de la WBF

IMPS	bolsas										IMPS	bolsas									
	6	7	8	9	10	12	14	16	20	32		6	7	8	9	10	12	14	16	20	32
0	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	43			20	19.8	19.55	19.13	18.76	18.44	17.9	16.79
1	10.5	10.47	10.44	10.41	10.39	10.36	10.33	10.31	10.28	10.22	44			19.9	19.66	19.24	18.87	18.55	18.01	16.79	
2	10.99	10.92	10.86	10.81	10.77	10.71	10.66	10.61	10.55	10.44	45			20	19.76	19.34	18.98	18.66	18.12	17.01	
3	11.46	11.35	11.27	11.2	11.14	11.05	10.97	10.91	10.82	10.65	46				19.86	19.44	19.08	18.77	18.23	17.11	
4	11.9	11.77	11.67	11.58	11.5	11.38	11.28	11.2	11.08	10.86	47				19.96	19.54	19.18	18.87	18.33	17.21	
5	12.33	12.18	12.05	11.94	11.85	11.7	11.58	11.48	11.34	11.07	48			20	19.64	19.28	19.07	18.87	18.43	17.31	
6	12.75	12.57	12.42	12.29	12.18	12.01	11.87	11.76	11.59	11.27	49				19.74	19.38	19.07	18.53	17.41		
7	13.15	12.94	12.77	12.63	12.51	12.31	12.16	12.03	11.83	11.47	50				19.83	19.47	19.16	18.63	17.51		
8	13.53	13.31	13.12	12.96	12.83	12.61	12.44	12.29	12.07	11.67	51				19.92	19.56	19.25	18.73	17.6		
9	13.9	13.65	13.45	13.28	13.14	12.9	12.71	12.55	12.3	11.86	52			20	19.65	19.34	18.82	17.69			
10	14.25	13.99	13.78	13.59	13.43	13.18	12.97	12.8	12.53	12.05	53				19.74	19.43	18.91	17.87			
11	14.59	14.32	14.09	13.89	13.72	13.45	13.23	13.04	12.76	12.24	54				19.83	19.52	19	17.87			
12	14.92	14.63	14.39	14.18	14	13.71	13.48	13.28	12.98	12.42	55				19.91	19.61	19.09	17.96			
13	15.24	14.93	14.68	14.46	14.28	13.97	13.72	13.52	13.2	12.6	56			19.99	19.69	19.17	18.05				
14	15.54	15.22	14.96	14.74	14.54	14.22	13.96	13.75	13.41	12.78	57			20	19.77	19.25	18.13				
15	15.83	15.5	15.23	15	14.8	14.46	14.19	13.97	13.61	12.95	58				19.85	19.33	18.21				
16	16.11	15.78	15.5	15.26	15.05	14.7	14.42	14.18	13.81	13.12	59				19.93	19.41	18.29				
17	16.38	16.04	15.75	15.5	15.29	14.93	14.64	14.39	14.01	13.29	60				20	19.49	18.37				
18	16.64	16.29	16	15.74	15.52	15.15	14.85	14.6	14.2	13.46	61					19.57	18.45				
19	16.89	16.53	16.23	15.97	15.75	15.37	15.06	14.8	14.39	13.62	62					19.65	18.53				
20	17.12	16.77	16.46	16.2	15.97	15.58	15.26	15	14.58	13.78	63					19.72	18.61				
21	17.35	16.99	16.68	16.42	16.18	15.79	15.46	15.19	14.76	13.94	64					19.79	18.69				
22	17.58	17.21	16.9	16.63	16.39	15.99	15.66	15.38	14.94	14.09	65					19.86	18.76				
23	17.79	17.42	17.11	16.83	16.59	16.18	15.85	15.56	15.11	14.24	66					19.93	18.83				
24	17.99	17.62	17.31	17.03	16.78	16.37	16.03	15.74	15.28	14.39	67					19.99	18.9				
25	18.19	17.82	17.5	17.22	16.97	16.55	16.21	15.92	15.45	14.54	68					20	18.97				
26	18.38	18.01	17.69	17.41	17.16	16.73	16.38	16.09	15.61	14.68	69						19.32				
27	18.56	18.19	17.87	17.59	17.34	16.91	16.55	16.26	15.77	14.82	70						19.11				
28	18.73	18.36	18.04	17.76	17.51	17.08	16.72	16.42	15.93	14.96	71						19.18				
29	18.9	18.53	18.21	17.93	17.68	17.24	16.88	16.58	16.08	15.1	72						19.25				
30	19.06	18.69	18.37	18.09	17.84	17.4	17.04	16.73	16.23	15.24	73						19.32				
31	19.22	18.85	18.53	18.25	18	17.56	17.19	16.88	16.38	15.37	74						19.38				
32	19.37	19	18.68	18.4	18.15	17.71	17.34	17.03	16.52	15.5	75						19.44				
33	19.51	19.15	18.83	18.55	18.3	17.86	17.49	17.17	16.66	15.63	76						19.5				
34	19.65	19.29	18.97	18.69	18.44	18	17.63	17.31	16.8	15.76	77						19.56				
35	19.78	19.43	19.11	18.83	18.58	18.14	17.77	17.45	16.93	15.88	78						19.62				
36	19.91	19.56	19.24	18.97	18.71	18.28	17.91	17.59	17.06	16	79						19.68				
37	20	19.68	19.37	19.1	18.84	18.41	18.04	17.72	17.19	16.12	80						19.74				
38		19.8	19.5	19.22	18.97	18.54	18.17	17.85	17.32	16.24	81						19.8				
39		19.92	19.62	19.34	19.1	18.66	18.29	17.97	17.44	16.35	82						19.85				
40		20	19.74	19.46	19.22	18.78	18.41	18.09	17.56	16.46	83						19.9				
41			19.85	19.58	19.33	18.9	18.53	18.21	17.68	16.57	84						19.95				
42			19.95	19.69	19.44	19.02	18.65	18.33	17.79	16.68	85										