



## FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BRIDGE - FBB

### CAMPEONATO BRASILEIRO DE BRIDGE 2017

## REGULAMENTO

### Introdução

Este documento em conjunto com as políticas de alerta e de sistemas (<http://www.bridge.esp.br/politicas.php>) da FBB (Federação Brasileira de Bridge) e as Leis do Bridge Contrato Duplicado (última versão 2007) formam a base de regras padrões a serem aplicadas.

### Eventos

Os eventos serão todos realizados no Hotel Transamérica Comandatuba, município de Una no estado da Bahia, durante o período de 08 de setembro a 17 de setembro de 2017.

São eles:

Campeonato Brasileiro de Duplas: 09 de setembro e 10 de setembro 2017;

Campeonato Brasileiro de Equipes: 11 de setembro a 16 de setembro de 2017;

### Condições para Inscrição

A inscrição de um bridgista no Campeonato Brasileiro Aberto implica em plena e total aceitação deste regulamento, que a partir do momento da inscrição é considerado de completo conhecimento do bridgista. A participação em qualquer competição oficial da Federação Brasileira de Bridge é apenas por convite. Nenhum jogador poderá ser convidado se não for filiado diretamente à Federação Brasileira de Bridge ou se não tiver seu nome oficialmente referendado pela entidade, filiada à Federação Brasileira de Bridge, à qual ele pertença.

Será permitida a participação de jogadores não residentes no Brasil no Campeonato Brasileiro Aberto, cobrando-se desses jogadores, além das taxas cobradas pelos organizadores, a quantia equivalente a US\$ 15,00 (quinze dólares), por jogador.

### Credenciamento

A diretoria da Federação Brasileira de Bridge nomeará uma comissão de credenciamento cuja função será:

a) Resolver todas as questões relativas aos direitos e credenciamento de jogadores, duplas e capitães não jogadores que solicitaram convite para participação numa competição oficial da Federação Brasileira de Bridge, levando em consideração o histórico nacional e regional dos jogadores inclusive qualquer punição disciplinar que tenha sofrido. Os nomes dos jogadores, duplas e capitães não jogadores que desejarem ser convidados, deverão ser submetidos à diretoria da Federação Brasileira de Bridge ou a quem ela designar, por escrito na forma prevista neste regulamento.

b) Por decisão exclusivamente sua, recusar o convite a qualquer jogador, dupla ou capitão não jogador cujo nome tenha sido devidamente submetido para convite para uma competição oficial da

Federação Brasileira de Bridge. Em todo e qualquer caso de recusa, a comissão de credenciamento ou a diretoria da Federação Brasileira de Bridge não dará, nem explicará as razões de tal recusa.

## Inscrição

---

Deverá ser feita através do site da FBB (<http://www.bridge.esp.br>) ou através do contato com a comissão organizadora, que será divulgada nos cartazes do campeonato.

## Taxas de inscrição

Campeonato	Data de Início	Taxa Normal
Brasileiro de Duplas	09 de setembro	R\$ 440,00
Brasileiro de Equipes	11 de setembro	R\$ 2200,00

Obs. Jogadores de até 26 anos pagam 50% do valor de inscrição correspondente a sua parte. Uma dupla/quadra formada apenas por jogadores de até 26 anos está isenta de inscrição.

## Horário de Jogo

---

### Campeonato de Duplas

Sábado (09/09) : 1 sessão às 15:00h


Domingo (10/09): 2 sessões: 15:00h

### Campeonato de Equipes

Segunda (11/09) a 4ª-feira (13/09): 14:30h às 20:50h (previsão)

5ª-feira (14/09) a 6ª-feira (15/09): 12:20h às 20:50 (previsão)

Sábado (16/09): 12:20 às 18:40 (previsão)



## Sistemas e Cartões de Convenções

Consultar a política de sistemas da FBB (<http://www.bridge.esp.br/politicas.php>)

O uso de cartões de convenções não será obrigatório, porém é altamente recomendado, uma vez que será considerada duvidosa qualquer informação que não esteve disponível para o adversário consultar na mesa e, casos duvidosos costumam ser decididos contra o infrator.

Quem quiser disponibilizar seu cartão de convenção, deve entregar uma cópia ao Diretor de torneio e levar duas cópias para a mesa em todas as partidas.

## Alertas e explicações

Consultar a política de alertas da FBB (<http://www.bridge.esp.br/politicas.php>).

O parceiro do jogador que fizer uma marcação convencional deve alertar imediatamente os adversários (jogo sem cortinas), a menos que estes, antes de jogar a primeira bolsa, tenham anunciado aos adversários e ao Árbitro que não querem ser alertados. O alerta é feito colocando-se o cartão apropriado sobre a mesa, antes do adversário da direita declarar ou pronunciando a palavra “Alerta” (jogo sem bidding-box), de modo que se tenha certeza de Ter sido notado pelos adversários. Não é permitido, sob nenhuma hipótese, “bater na mesa” ou outra atitude qualquer, diferente das acima descritas, com a intenção de alertar os adversários.

Nenhuma explicação de uma marcação alertável deve ser dada, a não ser se solicitada pelo adversário. Essa solicitação pode ser postergada para o final do leilão, de acordo com a Lei 20. Em jogo sem cortina um jogador só poderá pedir explicações na sua vez de declarar. Com cortina, um jogador que faça uma declaração alertável, deve alertar seu adversário do mesmo lado da cortina, o mesmo fazendo seu parceiro. O alerta é feito pondo-se o cartão de Alerta sobre a última declaração convencional. Perguntas e respostas têm que ser feitas por escrito.

## Stop

Se um jogador fizer qualquer marcação mais alta que o mínimo necessário para que a voz seja legal, na denominação escolhida, deve anunciar “STOP”, e após o “STOP”, a marcação do adversário imediatamente seguinte só poderá ser feita depois de decorridos cerca de 10 (dez) segundos. Antes da marcação em salto, o cartão de “STOP” deve ser posto sobre a mesa. Guarda-se o cartão entre 5 (cinco) e 10 (dez) segundos após, tempo mínimo dado ao adversário da esquerda para declarar. Em jogos com cortina não é necessário o uso de “STOP”.

## Restrições

### Aparatos de comunicação e eletrônicos

É terminantemente proibido o uso de aparelhos eletrônicos de qualquer natureza (computadores, agendas e similares) assim como de telefones celulares (fazer ou receber chamadas – mesmo por um simples toque), nos salões onde estiverem se realizando as rodadas do Campeonato Brasileiro, desde o início da primeira rodada até o término da última rodada de cada dia. A desobediência a

este item do regulamento, além de ser considerada como falta disciplinar grave, estará sujeita às seguintes penalidades: para os jogadores: Na fase classificatória: 1 PV da primeira vez, 2 PVs da segunda vez, e desclassificação na terceira vez; na fase eliminatória e para os espectadores em qualquer fase, multa de R\$ 50,00 (cinquenta reais) cada vez. Seguindo-se, suspensão ou outra penalidade – a critério do Comitê de Apelação.

## **Fumo e consumo de bebida alcoólica**

---

O Fumo é proibido. Nenhum jogador pode deixar a área de jogo antes de terminar o seu jogo.

A penalidade será de 2 PVs no campeonato brasileiro de equipes e de 25% do top de uma bolsa no campeonato brasileiro de duplas.

Reincidência pode causar proibição de acesso a área de jogo ao jogador ou capitão faltoso.

## **Apelos**

### **Arbitragem e Apelos**

---

O Árbitro deve ser chamado à mesa assim que uma irregularidade for constatada e apenas ele – ou seus auxiliares – poderá arbitrar e o fará, cabendo recurso conforme itens a seguir.

### **Tribunal de Apelações**

---

Não existe mais o tribunal de apelações. Assim, qualquer jogador que sentir que a decisão do árbitro não for correta, deve avisar o árbitro que seguirá o procedimento da WBF para estes casos.

## **Ética e Desportividade**

Todos os bridgistas têm obrigação de comportarem-se dentro das mais estritas regras de desportividade, cortesia e, sobretudo, de ética irrepreensível.

Espera-se de todas as duplas participantes joguem para ganhar em todos os momentos e sob qualquer circunstância. É indicado também que todos os jogadores e capitães aceitem qualquer decisão do comitê de Apelações de maneira esportiva.

## **VuGraph**

Se houver vu-graph, nenhuma equipe poderá negar-se a se apresentar se para tanto for designada. A designação das equipes é de responsabilidade da organizadora do Campeonato. Não haverá tempo adicional para rodadas no vu-graph.

## Espectadores

Apenas poderá entrar na sala fechada: o Árbitro e seus auxiliares oficiais, os Presidentes da FBB e do Tribunal de Apelações, monitores e fiscais e, se necessário, caddies. Na sala aberta, se não houver vu-graph, será admitida a presença de espectadores, que não poderão mudar de mesa e, se houver cortina, em hipótese nenhuma poderá colocar-se nos ângulos dos painéis.

## Forma de disputa

### Campeonato Brasileiro de Duplas

---

#### Balanceamento

As duplas inscritas serão classificadas pela soma de pontos de ranking de seus participantes e a sentada na fase classificatória será baseada nesta classificação.

#### Forma de disputa

A apuração será feita em Matchpoints<sup>1</sup> e convertido em porcentagem de aproveitamento ao final de cada sessão.

#### Duração de rodada

O tempo de duração de cada rodada é calculado a partir da duração de cada bolsa, que deverá ser de 7½ minutos para cada bolsa, sem uso de cortinas, ou 8½ minutos por bolsa quando há uso de cortinas. Uma dupla que está retardando o fluxo do torneio poderá ser multada a critério do Diretor de torneio.

#### Multas por atraso na sentada

Os jogadores deverão estar nas suas posições de sentada pelo menos cinco minutos antes do início de cada sessão.

Qualquer dupla que esteja incompleta no início da sessão, receberá uma advertência verbal nos primeiros cinco minutos e posteriormente multa equivalente 10% do top de uma bolsa para cada período de cinco minutos que passar.

Depois de 20 minutos de atraso a dupla deverá ser eliminada do campeonato.

O diretor pode, ao seu critério e, a ser julgado posteriormente pelo Comitê de Apelações, pedir que um substituto jogue, de forma a não prejudicar o andamento do torneio.

#### Bolsa Ilícita

Cada jogador é responsável por recolocar suas cartas na bolsa de modo a não alterar sua configuração inicial. Uma dupla responsável por criar uma bolsa ilícita poderá ser penalizada em até 50% do top de uma bolsa desta sessão.

---

<sup>1</sup> A pontuação de cada bolsa é calculada da seguinte forma: para cada resultado igual é somado um ponto e para cada resultado pior são somados dois pontos.

Antes de ver as cartas, ele é responsável por contar suas cartas. Qualquer dupla que não notar um número incorreto de cartas poderá ser multada em até 10% do top de uma bolsa desta sessão. Caso o número incorreto de cartas seja notado, o diretor deve ser chamado para que ele possa corrigir a bolsa.

Quando uma bolsa for ilícita o diretor deve procurar saber onde ela se tornou ilícita. Se conseguir determinar culpados, ele deve aplicar as penalidades descritas acima. Pode ser aplicada a Lei 87.

### ***Apurando bolsas ilícitas***

Quando há menos de 4 resultados no grupo, a pontuação de cada bolsa será atribuída da seguinte forma:

- 1) Um resultado: Ambas as duplas ganham 60% dos match points possíveis daquela bolsa.
- 2) Dois resultados: Se os resultados forem idênticos, cada dupla recebe 60%. Se não forem, o melhor resultado recebe 65% e o pior 55%.
- 3) Três resultados: 70% para o melhor, 60% para o do meio e 50% para o pior. Em caso de empate, os match points são divididos.

Com mais de 4 resultados, usamos a fórmula:

$$S = N \cdot S_1 / n + m / n$$

Onde:

S é a pontuação final recebida;

N é o número total de resultados contidos na bolsa em questão (ilícita e não ilícita);

$S_1$  é a pontuação conseguida pela dupla considerando apenas os resultados do seu grupo;

n é o número de resultados contidos no grupo ilícito;

m é igual a  $N - n$ ;

### ***Resultados artificiais***

Quando houver resultados ajustados em uma bolsa, a bolsa deverá ser apurada de acordo com a fórmula acima, onde (n) é o número de resultados ajustados.

### **Classificação Final**

Será calculada a partir da soma das porcentagens obtidas nos dois torneios.

Serão premiadas:

- 1) Melhor dupla livre;
- 2) Melhor dupla feminina;
- 3) Melhor dupla mista;

### **Desempate**

Em caso de empate, o diretor aplicará as seguintes regras até que haja um vencedor:

- 1) Maior Média em um torneio isoladamente que todos participaram;

- 2) Maior número de Matchpoints conquistados em bolsas jogadas contra a dupla melhor classificada que ambos os empatados jogaram contra; Maior número de Matchpoints conquistados em bolsas jogadas contra a segunda dupla melhor classificada que ambos os empatados jogaram contra e assim sucessivamente até que haja um desempate.

### **Comparação de resultados**

Qualquer comparação ou conversa sobre qualquer bolsa com outros competidores durante a sessão poderá ser punida ao critério do Diretor.

## **Campeonato Brasileiro de Equipes**

---

### **Descrição Geral**

Será jogado em duas fases.

Na primeira fase todas as equipes formarão um grupo apenas e, de acordo com a classificação final, as equipes serão divididas em quatro categorias para a fase final:

- 1) Campeonato Brasileiro série Platina;
- 2) Campeonato Brasileiro série Diamante;
- 3) Campeonato Brasileiro série Ouro;
- 4) Campeonato Brasileiro Feminino (Apenas se houver 4 ou mais equipes inscritas nesta modalidade).

Deste modo, todas as equipes jogarão durante toda a duração do evento, desde o dia 11/09 ao dia 16/09.

### **Composição das Equipes**

As quadras serão compostas livremente por 4 a 6 jogadores, independente do clube, estado ou país a que pertençam, com as exceções previstas no item substituições. No ato da inscrição cada equipe deverá indicar seu capitão.

### **Forma de disputa**

Será disputado em PVs, de acordo com a nova tabela padrão da WBF.

Quando for conhecido o número de equipes, haverá uma reunião do comitê organizador com a direção técnica da FBB para decidir quantas rodadas e quantas bolsas por rodada serão disputadas e o carry-over de cada equipe a ser levado para a fase final. Esta informação será divulgada de imediato após a reunião.

Por ser um campeonato de longa duração, serão jogadas normalmente 42 bolsas por dia. Apenas nas fases finais da Série Platina serão jogadas 56 bolsas por dia.

Na fase final as oito equipes mais bem colocadas joguem as 4as de final da Série Platina. Os perdedores das 4as de final e as equipes classificadas entre 9º e 12º lugares da fase classificatória jogarão a série Diamante (em um round-robin) e as equipes restantes jogarão a série Ouro (em um Round-robin ou Suíço). A fase final do campeonato feminino dependerá do número de equipes inscritas nesta modalidade. Com menos de quatro equipes, ganhará o campeonato feminino a equipe mais bem colocada ao final da classificatória. Com quatro ou mais equipes, haverá uma final entre as duas mais bem colocadas na fase classificatória enquanto o restante das equipes femininas disputará as séries Diamante e Ouro. A fase final da série platina (somente) será disputada no esquema de mata-mata com 14 bolsas por tempo. Para as Quartas de Final serão 3 tempos de 14 bolsas para as semifinais e finais serão 4 tempos de 14 bolsas.



### **Desempate com movimento suíço**

Em caso de empate, o diretor aplicará as seguintes regras até que haja o desempate:

Empate entre duas equipes:

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Resultado em IMPs do Confronto Direto entre as equipes;
- 3) Resultado em Pontos Totais do Confronto Direto entre as equipes;
- 4) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 5) Partidas de uma bolsa;

Empate entre três ou mais equipes (Se em algum momento sobrarem apenas duas equipes, reverter para os critérios de desempate de duas equipes):

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Maior número de IMPs ganhos nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 3) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 4) Partidas de uma bolsa;

### **Desempate em caso de Round-Robin**

Em caso de empate, o diretor aplicará as seguintes regras até que haja o desempate:

Empate entre duas equipes:

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Resultado em IMPs do Confronto Direto entre as equipes;
- 3) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 4) Resultado em Pontos Totais do Confronto Direto entre as equipes;
- 5) Partidas de uma bolsa;

Empate entre três ou mais equipes (Se em algum momento sobrarem apenas duas equipes, reverter para os critérios de desempate de duas equipes):

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Maior número de IMPs ganhos nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 3) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 4) Partidas de uma bolsa;

### **Numeração das Equipes**

As quadras serão numeradas por sorteio, ao início do campeonato, na presença de 2 (duas) testemunhas.

### **Posição a mesa e escalações**

Será Home-Team em cada rodada a equipe nomeada em primeiro na tabela. A escalação será secreta e não há necessidade de entregá-la ao Diretor antes do início de cada rodada. O Home-Team sentará sempre em NS na sala aberta.

### **Substituições**

Se, por alguma razão, uma equipe não puder apresentar 4 jogadores no início de uma rodada, ou por ter ocorrido uma emergência durante uma sessão, o Árbitro poderá aceitar um substituto para completar a equipe, e deverá informar ao Presidente do Tribunal de Apelações, ou quem o substitua, o mais cedo possível. Na fase classificatória só serão permitidas substituições por 2 (duas) rodadas. Alterações e/ou substituições em qualquer fase do Campeonato estarão sujeitas a aprovação do Tribunal de Apelações. Os resultados obtidos pela equipe (com o substituto) devem valer, a menos que o Tribunal de Apelações decida que tal substituto tem bridge de nível muito superior ao substituído

Mesmo que o resultado permaneça, o Tribunal de Apelações poderá aplicar penalidade à equipe que usou o substituto se julgar faltosas as circunstâncias que determinaram a substituição. O tribunal de Apelações tem a autoridade para determinar se o substituto pode ou não tornar-se jogador permanente da equipe. O substituto não pode ter jogado ou sido substituto em outra equipe. O Capitão da equipe deverá ainda informar ao Árbitro qual jogador foi substituído naquela rodada. A nova dupla formada pelo jogador remanescente e pelo substituto é obrigada a jogar o mesmo sistema que jogaria com sua formação normal ou um sistema natural de amplo conhecimento e aprovação dos adversários. Equipes formadas por 4/5 jogadores podem incluir 2/1 novos jogadores a qualquer momento de competição, até terem sido jogados a metade dos matches previstos para a fase classificatória, desde que esses jogadores não tenham jogado ou substituídos em outra equipe, e que obedeçam as normas da FBB. O jogador inscrito por uma quadra que não tenha disputado nenhum jogo, poderá transferir-se para outra quadra e também poderá substituir qualquer jogador, mantidas as restrições acima.

### **Duração de rodada**

O tempo de duração de cada rodada é calculado a partir da duração de cada bolsa, que deverá ser de 7½ minutos para cada bolsa, sem uso de cortinas, ou 8½ minutos por bolsa quando há uso de cortinas.

### **Oficialização de resultados**

Quando Bridgemates (ou sistemas de apuração eletrônica similares) forem usados durante a disputa, a entrada das informações é de responsabilidade da dupla sentada em N/S em cada mesa. A dupla sentada em E/O é responsável por confirmar as informações digitadas pelos adversários. O resultado oficial será aquele digitado por N/S e confirmado por E/O.

Convém lembrar a jogadores e capitães que eles são responsáveis pela veracidade das informações digitadas.

As correções de resultados serão possíveis desde que estejam conforme sancionado nas leis 79, 69, 71, 63 ou 64.

Quando Bridgemates não estiverem em uso, o resultado oficial será aquele entregue ao árbitro no papel oficial, que deve ser conferido antes da entrega. Caso haja discrepância nos resultados entregues o árbitro notificará os capitães que terão, até o início do próximo tempo para chegarem a um acordo.

Qualquer resultado marcado erradamente, caso haja concordância dos fatos pelos jogadores presentes, pode ser alterado até 20 minutos antes do primeiro tempo do dia seguinte, exceto quando a fase em questão tiver sido encerrada no dia anterior.

Depois disso os resultados serão finais exceto quando:

- 1) Estiver aguardando decisão do comitê de apelações;
- 2) Quando o diretor ou comitê de apelações estabelecerem que bolsas deverão ser jogadas novamente.

## **Multas e Penalidades**

### ***Atraso na classificatória***

Até 5 minutos	Advertência Verbal da primeira vez. A partir da segunda, usar a pena correspondente a 5+ minutos.
De 5 a 10 minutos	1 PV
De 10 a 15 minutos	2 PV
De 15 a 20 minutos	3 PV
De 20 a 25 minutos	4 PV
Acima de 25 minutos	5 PV mais 1 PV a cada 5 minutos além de 30 minutos. A critério do diretor, a equipe faltosa poderá ser considerada perdedora por W.O. e pode sofrer sanções mais severas pelo Comitê de Apelações.

### ***Atraso no mata-mata***

Até 5 minutos	Advertência Verbal da primeira vez. A partir da segunda, usar a pena correspondente a 5+ minutos.
Acima de 5 minutos	1 IMP e mais 1 IMP a cada minuto completo acima do quinto. Acima de 15 minutos, a critério do diretor, a equipe faltosa poderá ser considerada perdedora por W.O. e pode sofrer sanções mais severas pelo Comitê de Apelações.

### ***Jogo Lento***

Até 5 minutos	1 PV
De 5 a 10 minutos	1½ PV
De 10 a 15 minutos	2 PV
De 15 a 20 minutos	2½ PV
De 20 a 25 minutos	3 PV
Acima de 25 minutos	5 PV. A critério do diretor, a equipe faltosa poderá ser considerada perdedora por W.O. e pode sofrer sanções mais severas pelo Comitê de Apelações.

A multa por atraso deve ser dividida entre os culpados de forma proporcional ao atraso causado por cada um. Exemplo: O atraso foi de 13 minutos, sendo que 9 minutos por culpa da equipe A e 4 minutos por culpa da equipe B. A multa total de 2PV deve ser dividida em 1,4 PV para a equipe A e 0,6 PV para a equipe B.

### **Bolsa Ilícita**

No caso de bolsa ilícita e sendo determinado que uma equipe foi claramente responsável, o árbitro deverá punir a equipe infratora com 2 (dois) PVS que serão deduzidos do total de PVS da equipe infratora ao final da fase em questão.

Uma bolsa é considerada ilícita se o árbitro determinar que uma ou mais cartas foram mal colocadas na bolsa, de tal forma que os contendores que deveriam fazer uma comparação direta, não jogaram a bolsa identicamente. No caso de bolsas duplicadas, uma bolsa não será considerada ilícita se, em um match, foi jogada identicamente em ambas as mesas mesmo que bolsa de mesmo número, ou essa mesma bolsa seja diferente em qualquer outro match jogado simultaneamente.

Em geral, uma bolsa ilícita deve ser jogada novamente pela substituição por bolsa nova, mas neste caso, nunca após o resultado do match ser conhecido pelos contendores; o match, então, terá seu resultado computado como se aquela bolsa nunca tivesse sido jogada. As mesmas regras aplicam-se sempre que uma bolsa substituta seja jogada normalmente; por exemplo, quando uma bolsa é anulada pelo Tribunal de Apelações.

Quando o árbitro tiver razões para crer que o Tribunal de Apelações possa vir a determinar o jogo de uma bolsa substituta, ele deve fazer os contendores jogarem uma bolsa provisória, alongando a rodada em oito minutos. O árbitro pode, também, por sua própria iniciativa, mandar jogar uma bolsa provisória, pendente de decisão posterior.

### **Walk-Over e Abandonos**

Caso uma equipe não se apresente ou se for incapaz de terminar uma rodada, será considerado derrotada por walk-over. A equipe responsável pelo W.O. receberá 0 (zero) PV e 0 (zero) IMP para este match; a outra equipe – sendo declarada vencedora – receberá 12 PVs que, ao final da classificação, serão corrigidos para o maior dos seguintes valores:

- a) 12 PVs
- b) média dos seus PVs conseguidos durante a competição, excluídos os que ganhou por W.O.
- c) média dos PVs conseguidos pelos adversários da equipe que deu o W. O. em todos os seus matches, excluídos os que perdeu por W.O.

A equipe vencedora receberá um número de IMPs equivalente à média da tabela de conversão de IMP em PV, referente aos PVs atribuídos (meio ponto aproxima-se para o inteiro superior).

Três W.O. resultam em automática eliminação da equipe da competição, caso em que serão adotados os seguintes procedimentos (válidos também para casos de abandono da competição comunicado ao Árbitro antes de qualquer W.O.)

- a) O Árbitro deverá comunicar o fato ao Tribunal de Apelações para as sanções cabíveis, e os jogadores ausentes serão julgados em qualquer dos jogos em que ocorreram os W.O.

- b) Se a equipe não tiver completado 50% ou mais de jogos previstos para a fase classificatória, seus resultados serão considerados nulos.
- c) Caso a equipe tiver jogado 50% ou mais se seus jogos na fase classificatória, as equipes que ainda não a tenham enfrentado receberão 18 PVs, que ao final da fase serão corrigidos conforme os critérios de 14-1.

### **Casos Omissos**

Os casos omissos e os recursos contra este regulamento serão decididos pela Diretoria da Federação Brasileira de Bridge em conjunto com o Tribunal de Apelações.

### **Validade**

Este regulamento entrará em vigor no Campeonato Brasileiro Aberto de 2017 e será válido para futuros campeonatos brasileiros desde que não haja um outro regulamento aprovado para tal evento.